

**ЧАСТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
«СТАВРОПОЛЬСКИЙ МНОГОПРОФИЛЬНЫЙ КОЛЛЕДЖ»**

**ПРОГРАММА
ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ
ПМ.02 Разработка дизайна веб-приложений**

для обучающихся специальности

**09.02.07 Информационные системы и
программирование**

Аннотация

Рабочая программа профессионального модуля ПМ.02 Разработка дизайна веб-приложений.

Рабочая программа учебной дисциплины разработана в соответствии с Федеральным государственным образовательным стандартом среднего профессионального образования по специальности 09.02.07 Информационные системы и программирование, 09.02.07 Информационные системы и программирование (ITHub) утверждённым приказом Минобрнауки России от 09.12.2016 г. №1547 и в соответствии с учебным планом СмК специальности 09.02.07 Информационные системы и программирование, утверждённым директором колледжа Кандауровой Н.В. на 2025 - 2026 учебный год.

Организация-разработчик: Частное образовательное учреждение профессионального образования "Ставропольский многопрофильный колледж".

Разработчики:

1. Евтушенко Виктория Давидовна

Рассмотрено и рекомендовано на заседании кафедры Информационных систем и программирования

Протокол №10 от 15.05.2025

Заведующий кафедрой Цыбань Илья Константинович

1. ПАСПОРТ ПРОГРАММЫ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ ПМ.02 РАЗРАБОТКА ДИЗАЙНА ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЙ

1.1. Область применения программы

Рабочая программа профессионального модуля является частью программы подготовки специалистов среднего звена в соответствии с ФГОС по специальности **09.02.07 Информационные системы и программирование, 09.02.07 Информационные системы и программирование (ITHub) в части освоения основного вида деятельности (ВД) ПМ.02 Разработка дизайна веб-приложений и соответствующие общие, профессиональные компетенции.**

1.1.1. Перечень общих компетенций

Код	Наименование общих компетенций
ОК 01.	Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности применительно к различным контекстам
ОК 02.	Использовать современные средства поиска, анализа и интерпретации информации и информационные технологии для выполнения задач профессиональной деятельности
ОК 05.	Осуществлять устную и письменную коммуникацию на государственном языке Российской Федерации с учетом особенностей социального и культурного контекста
ОК 09.	Пользоваться профессиональной документацией на государственном и иностранном языках

1.1.2. Перечень профессиональных компетенций

Код	Наименование профессиональных компетенций
ВД	
ПК 8.1.	Разрабатывать дизайн-концепции веб-приложений в соответствии с корпоративным стилем заказчика
ПК 8.2.	Формировать требования к дизайну веб-приложений на основе анализа предметной области и целевой аудитории
ПК 8.3.	Осуществлять разработку дизайна веб-приложения с учетом современных тенденций в области веб-разработки

1.2. Цели и задачи модуля - требования к результатам освоения модуля

С целью овладения указанным видом профессиональной деятельности и соответствующими профессиональными компетенциями, обучающийся в ходе освоения профессионального модуля должен освоить следующие результаты:

Умение:

- Осуществлять постановку задачи по обработке информации. Выполнять анализ предметной области. Использовать алгоритмы обработки информации для различных приложений. Работать с инструментальными средствами обработки информации. Осуществлять выбор модели построения информационной системы. Осуществлять выбор модели и средства построения информационной системы и программных средств.;

Знание:

- Основные виды и процедуры обработки информации, модели и методы решения задач обработки информации. Основные платформы для создания, исполнения и управления информационной системой. Основные модели построения информационных систем, их структуру, особенности и области применения. Платформы для создания, исполнения и управления информационной системой. Основные процессы управления проектом разработки. Методы и средства проектирования, разработки и тестирования информационных систем.;

Иметь практический опыт:

- В управлении процессом разработки приложений с использованием инструментальных средств; обеспечении сбора данных для анализа использования и функционирования информационной системы; программировании в соответствии с требованиями технического задания; использовании критериев оценки качества и надежности функционирования информационной системы; применении методики тестирования разрабатываемых приложений; определении состава оборудования и программных средств разработки информационной системы; разработке документации по эксплуатации информационной системы; проведении оценки качества и экономической эффективности информационной системы в рамках своей компетенции; модификации отдельных модулей информационной системы.;

1.3. Рекомендуемое количество часов на освоение программы профессионального модуля

Всего - 532 час(-а, -ов), в том числе:

максимальной учебной нагрузки обучающегося - 532 час(-а, -ов), включая:

- обязательной аудиторной учебной нагрузки обучающегося - 532 час(-а, -ов)

2. СОДЕРЖАНИЕ ОБУЧЕНИЯ ПО ПРОФЕССИОНАЛЬНОМУ МОДУЛЮ ПМ.02 РАЗРАБОТКА ДИЗАЙНА ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЙ

Наименование разделов ПМ, МДК и тем	Содержание учебного материала, лабораторные работы и практические занятия, самостоятельная работа обучающихся, курсовая работа (проект) (если предусмотрены)	Объём в часах	Уровень освоения	Коды компетенций, формированию которых способствует элемент программы
МДК.02.01 Проектирование и разработка интерфейсов пользователя		176		
Тема 1 • Понятие пользовательского интерфейса	Содержание учебного материала			ОК 09., ОК 01., ОК 02., ПК 8.2., ОК 05., ПК 8.3., ПК 8.1.
	1 Практическая подготовка №1 • Понятие пользовательского интерфейса	2	2	
	2 Лекционные занятия №1 • Понятие пользовательского интерфейса	2	1	
	3 Лабораторные занятия №1 • Понятие пользовательского интерфейса	2	2	
	4 Самостоятельная работа под руководством преподавателя • Понятие пользовательского интерфейса	2	2	
Тема 2 • История развития интерфейсов	Содержание учебного материала			ОК 09., ОК 05., ОК 02., ОК 01., ПК 8.3., ПК 8.2., ПК 8.1.
	1 Практическая подготовка №2 • История развития интерфейсов	2	2	
	2 Лекционные занятия №2 • История развития интерфейсов	2	1	
	3 Лабораторные занятия №2 • История развития интерфейсов	2	2	
	4 Самостоятельная работа под руководством преподавателя • История развития интерфейсов	2	2	
Тема 3 • Основные принципы проектирования	Содержание учебного материала			ОК 05., ОК 09., ПК 8.3., ОК 02., ОК 01., ПК 8.1., ПК 8.2.
	1 Практическая подготовка №3 • Основные принципы проектирования	2	2	
	2 Лекционные занятия №3 • Основные принципы проектирования	2	1	
	3 Лабораторные занятия №3 • Основные принципы проектирования	2	2	
	4 Самостоятельная работа под руководством преподавателя • Основные принципы проектирования	2	2	
Тема 4 • Роль UI/UX дизайнера в современном мире	Содержание учебного материала			ОК 02., ОК 09., ОК 05., ПК 8.3., ОК 01., ПК 8.1., ПК 8.2.
	1 Практическая подготовка №4 • Роль UI/UX дизайнера в современном мире	2	2	
	2 Лекционные занятия №4 • Роль UI/UX дизайнера в современном мире	2	1	
	3 Лабораторные занятия №4 • Роль UI/UX дизайнера в современном мире	2	2	
	4 Самостоятельная работа под руководством преподавателя • Роль UI/UX дизайнера в современном мире	2	2	
Тема 5 • Эргономические принципы проектирования	Содержание учебного материала			ОК 01., ОК 09., ОК 02., ПК 8.2., ПК 8.1., ОК 05., ПК 8.3.
	1 Практическая подготовка №5 • Эргономические принципы проектирования	2	2	
	2 Лекционные занятия №5 • Эргономические принципы проектирования	2	1	
	3 Лабораторные занятия №5 • Эргономические принципы проектирования	2	2	

Наименование разделов ПМ, МДК и тем	Содержание учебного материала, лабораторные работы и практические занятия, самостоятельная работа обучающихся, курсовая работа (проект) (если предусмотрены)		Объём в часах	Уровень освоения	Коды компетенций, формированию которых способствует элемент программы
Тема 6 • Факторы, влияющие на удобство использования	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 09., ОК 01., ПК 8.2., ПК 8.3., ОК 02., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №6 • Факторы, влияющие на удобство использования	2	2	
	2	Лекционные занятия №6 • Факторы, влияющие на удобство использования	2	1	
	3	Лабораторные занятия №6 • Факторы, влияющие на удобство использования	2	2	
Тема 7 • Стандарты доступности	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 09., ОК 01., ОК 02., ПК 8.3., ПК 8.2., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №7 • Стандарты доступности	2	2	
	2	Лекционные занятия №7 • Стандарты доступности	2	1	
	3	Лабораторные занятия №7 • Стандарты доступности	2	2	
Тема 8 • Тестирование юзабилити	Содержание учебного материала				ОК 02., ОК 09., ОК 05., ОК 01., ПК 8.3., ПК 8.2., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №8 • Тестирование юзабилити	2	2	
	2	Лекционные занятия №8 • Тестирование юзабилити	2	1	
	3	Лабораторные занятия №8 • Тестирование юзабилити	2	2	
Тема 9 • Пользовательско-ориентированное проектирование	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 01., ОК 05., ПК 8.2., ПК 8.1., ПК 8.3., ОК 02.
	1	Практическая подготовка №9 • Пользовательско-ориентированное проектирование	2	2	
	2	Лекционные занятия №9 • Пользовательско-ориентированное проектирование	2	1	
	3	Лабораторные занятия №9 • Пользовательско-ориентированное проектирование	2	2	
Тема 10 • Agile и дизайн-мышление	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 05., ОК 02., ОК 01., ПК 8.3., ПК 8.2., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №10 • Agile и дизайн-мышление	2	2	
	2	Лекционные занятия №10 • Agile и дизайн-мышление	2	1	
	3	Лабораторные занятия №10 • Agile и дизайн-мышление	2	2	
Тема 11 • Прототипирование и итеративный подход	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 09., ОК 01., ПК 8.2., ПК 8.3., ПК 8.1., ОК 02.
	1	Практическая подготовка №11 • Прототипирование и итеративный подход	2	2	
	2	Лекционные занятия №11 • Прототипирование и итеративный подход	2	1	
	3	Лабораторные занятия №11 • Прототипирование и итеративный подход	2	2	
Тема 12 • Инструменты проектирования	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 05., ОК 01., ПК 8.3., ОК 02., ПК 8.1., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №12 • Инструменты проектирования	2	2	
	2	Лабораторные занятия №12 • Инструменты проектирования	2	2	
Тема 13 • Цветовые схемы и типографика	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 05., ОК 01., ПК 8.3., ПК 8.2., ПК 8.1., ОК 02.
	1	Практическая подготовка №13 • Цветовые схемы и типографика	2	2	
	2	Лабораторные занятия №13 • Цветовые схемы и типографика	2	2	
Тема 14 • Композиция и баланс	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 02., ОК 09., ПК 8.1., ОК 01., ПК 8.3., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №14 • Композиция и баланс	2	2	
	2	Лабораторные занятия №14 • Композиция и баланс	2	2	

Наименование разделов ПМ, МДК и тем	Содержание учебного материала, лабораторные работы и практические занятия, самостоятельная работа обучающихся, курсовая работа (проект) (если предусмотрены)		Объём в часах	Уровень освоения	Коды компетенций, формированию которых способствует элемент программы
Тема 15 • Визуальные иерархии	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 09., ОК 01., ПК 8.2., ПК 8.3., ПК 8.1., ОК 02.
	1	Практическая подготовка №15 • Визуальные иерархии	2	2	
	2	Лабораторные занятия №15 • Визуальные иерархии	2	2	
Тема 16 • Стилистические направления	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 01., ОК 02., ОК 05., ПК 8.1., ПК 8.3., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №16 • Стилистические направления	2	2	
	2	Лабораторные занятия №16 • Стилистические направления	2	2	
Тема 17 • Кнопки и формы	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 09., ПК 8.3., ОК 01., ОК 02., ПК 8.1., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №17 • Кнопки и формы	2	2	
	2	Лабораторные занятия №17 • Кнопки и формы	2	2	
Тема 18 • Меню и навигационные системы	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 02., ПК 8.3., ОК 05., ПК 8.1., ПК 8.2., ОК 01.
	1	Практическая подготовка №18 • Меню и навигационные системы	2	2	
	2	Лабораторные занятия №18 • Меню и навигационные системы	2	2	
Тема 19 • Модальные окна и всплывающие элементы	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 01., ОК 05., ПК 8.3., ПК 8.1., ПК 8.2., ОК 02.
	1	Практическая подготовка №19 • Модальные окна и всплывающие элементы	2	2	
	2	Лабораторные занятия №19 • Модальные окна и всплывающие элементы	2	2	
Тема 20 • Слайдеры и карусели	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 02., ОК 05., ПК 8.3., ОК 01., ПК 8.1., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №20 • Слайдеры и карусели	2	2	
	2	Лабораторные занятия №20 • Слайдеры и карусели	2	2	
Тема 21 • Структура контента	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 02., ОК 05., ПК 8.3., ОК 01., ПК 8.1., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №21 • Структура контента	2	2	
	2	Лабораторные занятия №21 • Структура контента	2	2	
Тема 22 • Организация информации	Содержание учебного материала				ОК 02., ОК 05., ПК 8.3., ПК 8.1., ОК 09., ОК 01., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №22 • Организация информации	2	2	
Тема 23 • Карточки и списки	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 02., ОК 05., ПК 8.3., ОК 01., ПК 8.1., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №23 • Карточки и списки	2	2	
Тема 24 • Понятие пользовательского интерфейса	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 05., ПК 8.3., ОК 01., ОК 02., ПК 8.2., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №24 • Понятие пользовательского интерфейса	2	2	
	2	Лекционные занятия №12 • Понятие пользовательского интерфейса	2	1	
	3	Лабораторные занятия №22 • Понятие пользовательского интерфейса	2	2	
	4	Самостоятельная работа под руководством преподавателя • Понятие пользовательского интерфейса	2	2	

Наименование разделов ПМ, МДК и тем	Содержание учебного материала, лабораторные работы и практические занятия, самостоятельная работа обучающихся, курсовая работа (проект) (если предусмотрены)		Объём в часах	Уровень освоения	Коды компетенций, формированию которых способствует элемент программы
Тема 25 • История развития интерфейсов	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 09., ОК 01., ПК 8.1., ПК 8.3., ПК 8.2., ОК 02.
	1	Практическая подготовка №25 • История развития интерфейсов	2	2	
	2	Лекционные занятия №13 • История развития интерфейсов	2	1	
	3	Лабораторные занятия №23 • История развития интерфейсов	2	2	
Тема 26 • Основные принципы проектирования	Содержание учебного материала				ОК 02., ОК 05., ОК 09., ОК 01., ПК 8.3., ПК 8.2., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №26 • Основные принципы проектирования	2	2	
	2	Лекционные занятия №14 • Основные принципы проектирования	2	1	
Тема 27 • Роль UI/UX дизайнера в современном мире	Содержание учебного материала				ОК 01., ОК 05., ПК 8.3., ПК 8.2., ОК 09., ОК 02., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №27 • Роль UI/UX дизайнера в современном мире	2	2	
	2	Лекционные занятия №15 • Роль UI/UX дизайнера в современном мире	2	1	
Тема 28 • Эргономические принципы проектирования	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 01., ПК 8.3., ПК 8.2., ОК 05., ОК 02., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №28 • Эргономические принципы проектирования	2	2	
	2	Лекционные занятия №16 • Эргономические принципы проектирования	2	1	
Тема 29 • Факторы, влияющие на удобство использования	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 02., ПК 8.2., ПК 8.1., ОК 09., ОК 01., ПК 8.3.
	1	Практическая подготовка №29 • Факторы, влияющие на удобство использования	2	2	
	2	Лекционные занятия №17 • Факторы, влияющие на удобство использования	2	1	
Тема 30 • Стандарты доступности	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 09., ОК 01., ПК 8.2., ПК 8.3., ПК 8.1., ОК 02.
	1	Практическая подготовка №30 • Стандарты доступности	2	2	
Тема 31 • Тестирование юзабилити	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 02., ПК 8.2., ОК 05., ОК 01., ПК 8.3., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №31 • Тестирование юзабилити	2	2	
Тема 32 • Пользовательско-ориентированное проектирование	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 05., ПК 8.3., ОК 01., ПК 8.1., ПК 8.2., ОК 02.
	1	Практическая подготовка №32 • Пользовательско-ориентированное проектирование	2	2	
Тема 33 • Agile и дизайн-мышление	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 09., ОК 01., ОК 02., ПК 8.2., ПК 8.3., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №33 • Agile и дизайн-мышление	2	2	
Тема 34 • Прототипирование и итеративный подход	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 09., ПК 8.3., ОК 01., ПК 8.2., ОК 02., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №34 • Прототипирование и итеративный подход	2	2	
Тема 35 • Инструменты проектирования	Содержание учебного материала				ОК 01., ОК 09., ОК 05., ОК 02., ПК 8.1., ПК 8.3., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №35 • Инструменты проектирования	2	2	
Тема 36 • Цветовые схемы и типографика	Содержание учебного материала				ОК 01., ОК 09., ОК 05., ПК 8.3., ПК 8.2., ПК 8.1., ОК 02.
	1	Практическая подготовка №36 • Цветовые схемы и типографика	2	2	
Тема 37 • Композиция и баланс	Содержание учебного материала				ОК 02., ОК 05., ПК 8.3., ОК 09., ОК 01., ПК 8.2., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №37 • Композиция и баланс	2	2	

Наименование разделов ПМ, МДК и тем	Содержание учебного материала, лабораторные работы и практические занятия, самостоятельная работа обучающихся, курсовая работа (проект) (если предусмотрены)		Объём в часах	Уровень освоения	Коды компетенций, формированию которых способствует элемент программы
Тема 38 • Визуальные иерархии	Содержание учебного материала				ОК 02., ОК 09., ОК 01., ОК 05., ПК 8.3., ПК 8.1., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №38 • Визуальные иерархии	2	2	
Тема 39 • Стилистические направления	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 09., ОК 02., ПК 8.2., ПК 8.3., ОК 01., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №39 • Стилистические направления	2	2	
Тема 40 • Кнопки и формы	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 05., ПК 8.3., ОК 01., ОК 02., ПК 8.2., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №40 • Кнопки и формы	2	2	
Тема 41 • Меню и навигационные системы	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 05., ОК 02., ОК 01., ПК 8.1., ПК 8.2., ПК 8.3.
	1	Практическая подготовка №41 • Меню и навигационные системы	2	2	
Тема 42 • Модальные окна и всплывающие элементы	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 09., ОК 02., ПК 8.3., ОК 01., ПК 8.1., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №42 • Модальные окна и всплывающие элементы	2	2	
Тема 43 • Слайдеры и карусели	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 05., ПК 8.3., ПК 8.2., ОК 01., ПК 8.1., ОК 02.
	1	Практическая подготовка №43 • Слайдеры и карусели	2	2	
Форма(-ы) контроля - 5 семестр, Экзамен					
Всего по МДК.02.01 Проектирование и разработка интерфейсов пользователя			176		
МДК.02.02 Графический дизайн и мультимедиа			142		
Тема 1 • История развития графического дизайна	Содержание учебного материала				ОК 02., ОК 09., ОК 01., ОК 05., ПК 8.3., ПК 8.1., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №1 • История развития графического дизайна	2	2	
	2	Лекционные занятия №1 • История развития графического дизайна	2	1	
	3	Самостоятельная работа под руководством преподавателя • История развития графического дизайна	2	2	
Тема 2 • Классификация шрифтов	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 09., ОК 02., ПК 8.2., ОК 01., ПК 8.3., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №2 • Классификация шрифтов	2	2	
	2	Лекционные занятия №2 • Классификация шрифтов	2	1	
	3	Самостоятельная работа под руководством преподавателя • Классификация шрифтов	2	2	
Тема 3 • Композиция текста	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 09., ОК 02., ПК 8.2., ПК 8.3., ОК 01., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №3 • Композиция текста	2	2	
	2	Лекционные занятия №3 • Композиция текста	2	1	
	3	Самостоятельная работа под руководством преподавателя • Композиция текста	2	2	
Тема 4 • Техники иллюстрации	Содержание учебного материала				ОК 02., ОК 09., ОК 01., ОК 05., ПК 8.3., ПК 8.1., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №4 • Техники иллюстрации	2	2	
	2	Лекционные занятия №4 • Техники иллюстрации	2	1	
	3	Самостоятельная работа под руководством преподавателя • Техники иллюстрации	2	2	

Наименование разделов ПМ, МДК и тем	Содержание учебного материала, лабораторные работы и практические занятия, самостоятельная работа обучающихся, курсовая работа (проект) (если предусмотрены)		Объём в часах	Уровень освоения	Коды компетенций, формированию которых способствует элемент программы
Тема 5 • Работа с референсами	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 01., ОК 05., ОК 02., ПК 8.3., ПК 8.1., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №5 • Работа с референсами	2	2	
	2	Лекционные занятия №5 • Работа с референсами	2	1	
	3	Самостоятельная работа под руководством преподавателя • Работа с референсами	2	2	
Тема 6 • Растровая и векторная графика	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 05., ОК 02., ПК 8.2., ПК 8.3., ОК 01., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №6 • Растровая и векторная графика	2	2	
	2	Лекционные занятия №6 • Растровая и векторная графика	2	1	
	3	Самостоятельная работа под руководством преподавателя • Растровая и векторная графика	2	2	
Тема 7 • Форматы файлов	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 02., ОК 09., ОК 01., ПК 8.1., ПК 8.2., ПК 8.3.
	1	Практическая подготовка №7 • Форматы файлов	2	2	
	2	Лекционные занятия №7 • Форматы файлов	2	1	
	3	Самостоятельная работа под руководством преподавателя • Форматы файлов	2	2	
Тема 8 • Разрешение и качество	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 01., ОК 09., ОК 02., ПК 8.1., ПК 8.2., ПК 8.3.
	1	Практическая подготовка №8 • Разрешение и качество	2	2	
	2	Лекционные занятия №8 • Разрешение и качество	2	1	
	3	Самостоятельная работа под руководством преподавателя • Разрешение и качество	2	2	
Тема 9 • Оптимизация изображений	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 02., ОК 05., ПК 8.2., ОК 01., ПК 8.1., ПК 8.3.
	1	Практическая подготовка №9 • Оптимизация изображений	2	2	
	2	Лекционные занятия №9 • Оптимизация изображений	2	1	
	3	Самостоятельная работа под руководством преподавателя • Оптимизация изображений	2	2	
Тема 10 • Графические редакторы	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 09., ОК 02., ПК 8.1., ПК 8.3., ОК 01., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №10 • Графические редакторы	2	2	
	2	Лекционные занятия №10 • Графические редакторы	2	1	
Тема 11 • Программы для 3D-моделирования	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 09., ОК 02., ПК 8.2., ПК 8.3., ОК 01., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №11 • Программы для 3D-моделирования	2	2	
	2	Лекционные занятия №11 • Программы для 3D-моделирования	2	1	
Тема 12 • Инструменты для анимации	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 09., ПК 8.3., ОК 01., ОК 02., ПК 8.1., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №12 • Инструменты для анимации	2	2	
Тема 13 • Специализированное ПО	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 05., ПК 8.2., ОК 01., ПК 8.3., ОК 02., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №13 • Специализированное ПО	2	2	

Наименование разделов ПМ, МДК и тем	Содержание учебного материала, лабораторные работы и практические занятия, самостоятельная работа обучающихся, курсовая работа (проект) (если предусмотрены)		Объём в часах	Уровень освоения	Коды компетенций, формированию которых способствует элемент программы
Тема 14 • Создание фирменного стиля	Содержание учебного материала				ОК 02., ОК 09., ОК 05., ОК 01., ПК 8.1., ПК 8.2., ПК 8.3.
	1	Практическая подготовка №14 • Создание фирменного стиля	2	2	
Тема 15 • Логотип и его виды	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 02., ОК 05., ПК 8.3., ОК 01., ПК 8.1., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №15 • Логотип и его виды	2	2	
Тема 16 • Корпоративные стандарты	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 01., ОК 02., ОК 05., ПК 8.2., ПК 8.3., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №16 • Корпоративные стандарты	2	2	
Тема 17 • Основы веб-графики	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 02., ОК 05., ПК 8.2., ОК 01., ПК 8.3., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №17 • Основы веб-графики	2	2	
Тема 18 • Адаптивный дизайн	Содержание учебного материала				ОК 02., ОК 09., ОК 05., ПК 8.2., ПК 8.3., ОК 01., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №18 • Адаптивный дизайн	2	2	
Тема 19 • UX/UI основы	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 09., ОК 02., ОК 01., ПК 8.3., ПК 8.2., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №19 • UX/UI основы	2	2	
Тема 20 • Основы анимации	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 09., ОК 02., ПК 8.3., ОК 01., ПК 8.1., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №20 • Основы анимации	2	2	
Тема 21 • 2D и 3D анимация	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 02., ОК 09., ПК 8.3., ОК 01., ПК 8.1., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №21 • 2D и 3D анимация	2	2	
Тема 22 • Моушн-дизайн	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 02., ОК 05., ПК 8.3., ОК 01., ПК 8.2., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №22 • Моушн-дизайн	2	2	
Тема 23 • История развития графического дизайна	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 05., ОК 01., ПК 8.3., ОК 02., ПК 8.2., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №23 • История развития графического дизайна	2	2	
	2	Лекционные занятия №12 • История развития графического дизайна	2	1	
	3	Лабораторные занятия №1 • История развития графического дизайна	2	2	
	4	Самостоятельная работа под руководством преподавателя • История развития графического дизайна	2	2	
Тема 24 • Классификация шрифтов	Содержание учебного материала				ОК 02., ОК 09., ОК 01., ОК 05., ПК 8.1., ПК 8.2., ПК 8.3.
	1	Практическая подготовка №24 • Классификация шрифтов	2	2	
	2	Лекционные занятия №13 • Классификация шрифтов	2	1	
	3	Лабораторные занятия №2 • Классификация шрифтов	2	2	
Тема 25 • Композиция текста	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 02., ОК 05., ОК 01., ПК 8.1., ПК 8.3., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №25 • Композиция текста	2	2	
	2	Лекционные занятия №14 • Композиция текста	2	1	

Наименование разделов ПМ, МДК и тем	Содержание учебного материала, лабораторные работы и практические занятия, самостоятельная работа обучающихся, курсовая работа (проект) (если предусмотрены)		Объём в часах	Уровень освоения	Коды компетенций, формированию которых способствует элемент программы
Тема 26 • Техники иллюстрации	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 01., ПК 8.2., ОК 09., ОК 02., ПК 8.3., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №26 • Техники иллюстрации	2	2	
	2	Лекционные занятия №15 • Техники иллюстрации	2	1	
Тема 27 • Работа с референсами	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 05., ОК 02., ПК 8.3., ОК 01., ПК 8.1., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №27 • Работа с референсами	2	2	
	2	Лекционные занятия №16 • Работа с референсами	2	1	
Тема 28 • Растровая и векторная графика	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 02., ОК 09., ОК 01., ПК 8.2., ПК 8.1., ПК 8.3.
	1	Практическая подготовка №28 • Растровая и векторная графика	2	2	
	2	Лекционные занятия №17 • Растровая и векторная графика	2	1	
Тема 29 • Форматы файлов	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 02., ОК 09., ПК 8.2., ОК 01., ПК 8.3., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №29 • Форматы файлов	2	2	
Тема 30 • Разрешение и качество	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 02., ОК 09., ОК 01., ПК 8.3., ПК 8.2., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №30 • Разрешение и качество	2	2	
Тема 31 • Оптимизация изображений	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 05., ПК 8.2., ОК 01., ПК 8.3., ОК 02., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №31 • Оптимизация изображений	2	2	
Тема 32 • Графические редакторы	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 02., ОК 09., ПК 8.3., ОК 01., ПК 8.1., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №32 • Графические редакторы	2	2	
Тема 33 • Программы для 3D-моделирования	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 09., ОК 01., ОК 02., ПК 8.2., ПК 8.3., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №33 • Программы для 3D-моделирования	2	2	
Тема 34 • Инструменты для анимации	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 02., ПК 8.2., ОК 05., ОК 01., ПК 8.3., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №34 • Инструменты для анимации	2	2	
Тема 35 • Специализированное ПО	Содержание учебного материала				ОК 02., ОК 09., ОК 05., ПК 8.2., ПК 8.3., ОК 01., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №35 • Специализированное ПО	2	2	
Тема 36 • Создание фирменного стиля	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 01., ПК 8.2., ОК 09., ОК 02., ПК 8.3., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №36 • Создание фирменного стиля	2	2	
Тема 37 • Логотип и его виды	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 05., ОК 02., ОК 01., ПК 8.3., ПК 8.2., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №37 • Логотип и его виды	2	2	
Тема 38 • Корпоративные стандарты	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 02., ОК 05., ОК 01., ПК 8.1., ПК 8.2., ПК 8.3.
	1	Практическая подготовка №38 • Корпоративные стандарты	2	2	
Тема 39 • Основы веб-графики	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 09., ОК 02., ПК 8.2., ОК 01., ПК 8.3., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №39 • Основы веб-графики	2	2	
Тема 40 • Адаптивный дизайн	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 02., ОК 05., ОК 01., ПК 8.2., ПК 8.3., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №40 • Адаптивный дизайн	2	2	

Наименование разделов ПМ, МДК и тем	Содержание учебного материала, лабораторные работы и практические занятия, самостоятельная работа обучающихся, курсовая работа (проект) (если предусмотрены)		Объём в часах	Уровень освоения	Коды компетенций, формированию которых способствует элемент программы
Тема 41 • UX/UI основы	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 01., ОК 05., ПК 8.3., ОК 02., ПК 8.2., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №41 • UX/UI основы	2	2	
Тема 42 • Основы анимации	Содержание учебного материала				ОК 02., ОК 09., ОК 05., ПК 8.2., ПК 8.3., ОК 01., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №42 • Основы анимации	2	2	
Форма(-ы) контроля - 5 семестр, Экзамен					
Всего по МДК.02.02 Графический дизайн и мультимедиа			142		
УП.02.01 Учебная практика (Разработка дизайна веб-приложений)			70		
Тема 1 • Цели и задачи практики	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 09., ОК 02., ПК 8.3., ОК 01., ПК 8.1., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №1 • Цели и задачи практики	2	2	
Тема 2 • Принципы проектирования веб-интерфейсов	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 09., ОК 02., ПК 8.2., ОК 01., ПК 8.1., ПК 8.3.
	1	Практическая подготовка №2 • Принципы проектирования веб-интерфейсов	2	2	
Тема 3 • Современные тенденции в веб-дизайне	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 02., ОК 01., ПК 8.2., ПК 8.3., ПК 8.1., ОК 09.
	1	Практическая подготовка №3 • Современные тенденции в веб-дизайне	2	2	
Тема 4 • Пользовательский опыт (UX)	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 09., ОК 01., ПК 8.2., ПК 8.3., ПК 8.1., ОК 02.
	1	Практическая подготовка №4 • Пользовательский опыт (UX)	2	2	
Тема 5 • Пользовательский интерфейс (UI)	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 02., ПК 8.3., ОК 01., ОК 05., ПК 8.2., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №5 • Пользовательский интерфейс (UI)	2	2	
Тема 6 • Графические редакторы для веб-дизайна	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 09., ОК 02., ПК 8.2., ПК 8.3., ОК 01., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №6 • Графические редакторы для веб-дизайна	2	2	
Тема 7 • Инструменты прототипирования	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 02., ОК 01., ОК 05., ПК 8.1., ПК 8.2., ПК 8.3.
	1	Практическая подготовка №7 • Инструменты прототипирования	2	2	
Тема 8 • Системы контроля версий	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 01., ОК 02., ПК 8.3., ОК 05., ПК 8.2., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №8 • Системы контроля версий	2	2	
Тема 9 • Коллаборативные платформы	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 01., ОК 02., ОК 09., ПК 8.3., ПК 8.1., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №9 • Коллаборативные платформы	2	2	
Тема 10 • Структура веб-документа	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 09., ПК 8.3., ОК 01., ОК 02., ПК 8.1., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №10 • Структура веб-документа	2	2	
Тема 11 • Семантическая разметка	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 01., ОК 02., ОК 05., ПК 8.3., ПК 8.1., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №11 • Семантическая разметка	2	2	
Тема 12 • Метаданные и заголовки	Содержание учебного материала				ОК 02., ОК 09., ОК 05., ПК 8.2., ОК 01., ПК 8.3., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №12 • Метаданные и заголовки	2	2	

Наименование разделов ПМ, МДК и тем	Содержание учебного материала, лабораторные работы и практические занятия, самостоятельная работа обучающихся, курсовая работа (проект) (если предусмотрены)		Объём в часах	Уровень освоения	Коды компетенций, формированию которых способствует элемент программы
Тема 13 • Основы CSS	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 05., ОК 02., ПК 8.3., ПК 8.1., ОК 01., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №13 • Основы CSS	2	2	
Тема 14 • Табличная и блочная вёрстка	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 09., ОК 02., ПК 8.2., ПК 8.3., ОК 01., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №14 • Табличная и блочная вёрстка	2	2	
Тема 15 • Flexbox и Grid системы	Содержание учебного материала				ОК 02., ОК 09., ОК 05., ПК 8.2., ПК 8.3., ОК 01., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №15 • Flexbox и Grid системы	2	2	
Тема 16 • Адаптивная вёрстка	Содержание учебного материала				ОК 02., ОК 05., ПК 8.3., ПК 8.1., ОК 09., ОК 01., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №16 • Адаптивная вёрстка	2	2	
Тема 17 • Принципы Responsive Design	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 05., ПК 8.3., ОК 01., ОК 02., ПК 8.2., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №17 • Принципы Responsive Design	2	2	
Тема 18 • Media Queries	Содержание учебного материала				ОК 02., ОК 05., ОК 09., ОК 01., ПК 8.2., ПК 8.1., ПК 8.3.
	1	Практическая подготовка №18 • Media Queries	2	2	
Тема 19 • Mobile-first подход	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 09., ОК 01., ОК 02., ПК 8.3., ПК 8.1., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №19 • Mobile-first подход	2	2	
Тема 20 • Оптимизация для разных устройств	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 05., ОК 02., ПК 8.2., ПК 8.3., ОК 01., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №20 • Оптимизация для разных устройств	2	2	
Тема 21 • Минификация кода	Содержание учебного материала				ОК 02., ОК 05., ОК 09., ОК 01., ПК 8.1., ПК 8.2., ПК 8.3.
	1	Практическая подготовка №21 • Минификация кода	2	2	
Тема 22 • Оптимизация изображений	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 09., ОК 01., ОК 02., ПК 8.1., ПК 8.2., ПК 8.3.
	1	Практическая подготовка №22 • Оптимизация изображений	2	2	
Тема 23 • Кэширование	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 05., ПК 8.3., ОК 01., ОК 02., ПК 8.1., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №23 • Кэширование	2	2	
Тема 24 • Скорость загрузки	Содержание учебного материала				ОК 02., ОК 09., ОК 05., ПК 8.2., ПК 8.3., ОК 01., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №24 • Скорость загрузки	2	2	
Тема 25 • Защита данных	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 05., ОК 01., ОК 02., ПК 8.3., ПК 8.1., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №25 • Защита данных	2	2	
Тема 26 • Валидация форм	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 02., ОК 05., ПК 8.3., ОК 01., ПК 8.1., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №26 • Валидация форм	2	2	
Тема 27 • HTTPS и SSL	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 01., ОК 02., ОК 05., ПК 8.1., ПК 8.3., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №27 • HTTPS и SSL	2	2	
Тема 28 • Защита от атак	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 05., ПК 8.3., ОК 01., ОК 02., ПК 8.2., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №28 • Защита от атак	2	2	

Наименование разделов ПМ, МДК и тем	Содержание учебного материала, лабораторные работы и практические занятия, самостоятельная работа обучающихся, курсовая работа (проект) (если предусмотрены)		Объём в часах	Уровень освоения	Коды компетенций, формированию которых способствует элемент программы
Тема 29 • Юзабилити-тестирование	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 01., ОК 09., ОК 02., ПК 8.1., ПК 8.3., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №29 • Юзабилити-тестирование	2	2	
Тема 30 • Кроссбраузерное тестирование	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 02., ПК 8.3., ПК 8.1., ОК 05., ОК 01., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №30 • Кроссбраузерное тестирование	2	2	
Тема 31 • Тестирование на разных устройствах	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 01., ОК 09., ОК 02., ПК 8.1., ПК 8.2., ПК 8.3.
	1	Практическая подготовка №31 • Тестирование на разных устройствах	2	2	
Тема 32 • Автоматическое тестирование	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 05., ОК 01., ОК 02., ПК 8.2., ПК 8.1., ПК 8.3.
	1	Практическая подготовка №32 • Автоматическое тестирование	2	2	
Тема 33 • Интеграция с внешними сервисами	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 09., ПК 8.3., ОК 01., ОК 02., ПК 8.2., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №33 • Интеграция с внешними сервисами	2	2	
Тема 34 • REST API	Содержание учебного материала				ОК 02., ОК 09., ОК 05., ПК 8.3., ОК 01., ПК 8.1., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №34 • REST API	2	2	
Тема 35 • GraphQL	Содержание учебного материала				ОК 02., ОК 05., ОК 09., ПК 8.2., ОК 01., ПК 8.3., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №35 • GraphQL	2	2	
Форма(-ы) контроля - 6 семестр, Дифференцированный зачет					
Всего по УП.02.01 Учебная практика (Разработка дизайна веб-приложений)			70		
ПП.02.01 Производственная практика (Разработка дизайна веб-приложений)			144		
Тема 1 • Цели и задачи практики	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 02., ПК 8.2., ОК 05., ОК 01., ПК 8.3., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №1 • Цели и задачи практики	2	2	
Тема 2 • Принципы проектирования веб-интерфейсов	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 02., ОК 01., ОК 05., ПК 8.1., ПК 8.3., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №2 • Принципы проектирования веб-интерфейсов	6	2	
Тема 3 • Современные тенденции в веб-дизайне	Содержание учебного материала				ОК 02., ОК 05., ОК 09., ОК 01., ПК 8.3., ПК 8.1., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №3 • Современные тенденции в веб-дизайне	6	2	
Тема 4 • Пользовательский опыт (UX)	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 09., ОК 02., ОК 01., ПК 8.1., ПК 8.3., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №4 • Пользовательский опыт (UX)	8	2	
Тема 5 • Пользовательский интерфейс (UI)	Содержание учебного материала				ОК 02., ОК 09., ОК 05., ОК 01., ПК 8.1., ПК 8.2., ПК 8.3.
	1	Практическая подготовка №5 • Пользовательский интерфейс (UI)	8	2	
Тема 6 • Графические редакторы для веб-дизайна	Содержание учебного материала				ОК 02., ОК 05., ПК 8.3., ОК 01., ОК 09., ПК 8.1., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №6 • Графические редакторы для веб-дизайна	8	2	

Наименование разделов ПМ, МДК и тем	Содержание учебного материала, лабораторные работы и практические занятия, самостоятельная работа обучающихся, курсовая работа (проект) (если предусмотрены)		Объём в часах	Уровень освоения	Коды компетенций, формированию которых способствует элемент программы
Тема 7 • Инструменты прототипирования	Содержание учебного материала		8	2	ОК 05., ОК 09., ПК 8.3., ОК 01., ОК 02., ПК 8.1., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №7 • Инструменты прототипирования			
Тема 8 • Системы контроля версий	Содержание учебного материала		8	2	ОК 05., ОК 09., ПК 8.3., ОК 02., ПК 8.1., ОК 01., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №8 • Системы контроля версий			
Тема 9 • Коллаборативные платформы	Содержание учебного материала		8	2	ОК 02., ОК 05., ОК 09., ПК 8.2., ОК 01., ПК 8.1., ПК 8.3.
	1	Практические занятия №1 • Коллаборативные платформы			
Тема 10 • Структура веб-документа	Содержание учебного материала		8	2	ОК 05., ОК 09., ПК 8.3., ОК 01., ПК 8.1., ОК 02., ПК 8.2.
	1	Практические занятия №2 • Структура веб-документа			
Тема 11 • Семантическая разметка	Содержание учебного материала		8	2	ОК 02., ОК 05., ОК 09., ПК 8.3., ОК 01., ПК 8.1., ПК 8.2.
	1	Практические занятия №3 • Семантическая разметка			
Тема 12 • Метаданные и заголовки	Содержание учебного материала		8	2	ОК 09., ОК 05., ОК 01., ПК 8.2., ПК 8.1., ОК 02., ПК 8.3.
	1	Практические занятия №4 • Метаданные и заголовки			
Тема 13 • Основы CSS	Содержание учебного материала		4	2	ОК 02., ОК 09., ОК 01., ОК 05., ПК 8.3., ПК 8.1., ПК 8.2.
	1	Практические занятия №5 • Основы CSS			
Тема 14 • Табличная и блочная вёрстка	Содержание учебного материала		4	2	ОК 09., ОК 05., ОК 02., ОК 01., ПК 8.2., ПК 8.3., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №9 • Табличная и блочная вёрстка			
Тема 15 • Flexbox и Grid системы	Содержание учебного материала		8	2	ОК 02., ОК 09., ОК 01., ОК 05., ПК 8.3., ПК 8.1., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №10 • Flexbox и Grid системы			
Тема 16 • Адаптивная вёрстка	Содержание учебного материала		4	2	ОК 02., ОК 09., ОК 05., ОК 01., ПК 8.1., ПК 8.3., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №11 • Адаптивная вёрстка			
Тема 17 • Принципы Responsive Design	Содержание учебного материала		2	2	ОК 09., ОК 01., ОК 02., ПК 8.2., ПК 8.3., ОК 05., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №12 • Принципы Responsive Design			
Тема 18 • Media Queries	Содержание учебного материала		2	2	ОК 05., ОК 09., ОК 01., ПК 8.3., ОК 02., ПК 8.1., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №13 • Media Queries			
Тема 19 • Mobile-first подход	Содержание учебного материала		2	2	ОК 05., ОК 01., ПК 8.3., ПК 8.1., ОК 09., ОК 02., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №14 • Mobile-first подход			
Тема 20 • Оптимизация для разных устройств	Содержание учебного материала		2	2	ОК 05., ОК 01., ОК 09., ОК 02., ПК 8.3., ПК 8.2., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №15 • Оптимизация для разных устройств			
Тема 21 • Минификация кода	Содержание учебного материала		2	2	ОК 05., ОК 01., ОК 09., ОК 02., ПК 8.3., ПК 8.1., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №16 • Минификация кода			
Тема 22 • Оптимизация изображений	Содержание учебного материала		2	2	ОК 05., ОК 01., ПК 8.1., ОК 09., ОК 02., ПК 8.3., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №17 • Оптимизация изображений			

Наименование разделов ПМ, МДК и тем	Содержание учебного материала, лабораторные работы и практические занятия, самостоятельная работа обучающихся, курсовая работа (проект) (если предусмотрены)		Объём в часах	Уровень освоения	Коды компетенций, формированию которых способствует элемент программы
Тема 23 • Кэширование	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 02., ОК 05., ПК 8.3., ОК 01., ПК 8.1., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №18 • Кэширование	2	2	
Тема 24 • Скорость загрузки	Содержание учебного материала				ОК 02., ОК 05., ПК 8.3., ОК 09., ОК 01., ПК 8.2., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №19 • Скорость загрузки	2	2	
Тема 25 • Защита данных	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 02., ОК 09., ПК 8.2., ПК 8.3., ОК 01., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №20 • Защита данных	2	2	
Тема 26 • Валидация форм	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 01., ОК 05., ПК 8.2., ПК 8.3., ПК 8.1., ОК 02.
	1	Практическая подготовка №21 • Валидация форм	2	2	
Тема 27 • HTTPS и SSL	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 09., ПК 8.3., ОК 01., ОК 02., ПК 8.2., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №22 • HTTPS и SSL	2	2	
Тема 28 • Защита от атак	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 09., ОК 01., ПК 8.3., ПК 8.2., ОК 02., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №23 • Защита от атак	2	2	
Тема 29 • Юзабилити-тестирование	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 09., ОК 01., ПК 8.2., ОК 02., ПК 8.1., ПК 8.3.
	1	Практическая подготовка №24 • Юзабилити-тестирование	2	2	
Тема 30 • Кроссбраузерное тестирование	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 01., ОК 09., ОК 02., ПК 8.3., ПК 8.1., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №25 • Кроссбраузерное тестирование	2	2	
Тема 31 • Тестирование на разных устройствах	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 09., ПК 8.3., ОК 01., ОК 02., ПК 8.2., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №26 • Тестирование на разных устройствах	2	2	
Тема 32 • Автоматическое тестирование	Содержание учебного материала				ОК 02., ОК 09., ОК 05., ПК 8.2., ПК 8.3., ПК 8.1., ОК 01.
	1	Практическая подготовка №27 • Автоматическое тестирование	2	2	
Тема 33 • Интеграция с внешними сервисами	Содержание учебного материала				ПК 8.3., ОК 09., ОК 02., ОК 01., ПК 8.1., ОК 05., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №28 • Интеграция с внешними сервисами	2	2	
Тема 34 • REST API	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 01., ПК 8.3., ОК 05., ПК 8.1., ПК 8.2., ОК 02.
	1	Практическая подготовка №29 • REST API	2	2	
Тема 35 • GraphQL	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 02., ОК 05., ОК 01., ПК 8.1., ПК 8.2., ПК 8.3.
	1	Практическая подготовка №30 • GraphQL	2	2	
Форма(-ы) контроля - 6 семестр, Дифференцированный зачет					
Всего по ПП.02.01 Производственная практика (Разработка дизайна веб-приложений)			144		
Всего по ПМ.02 Разработка дизайна веб-приложений			532		

Для характеристики уровня освоения учебного материала используются следующие обозначения:
1 - ознакомительный (ознакомление с ранее изученными объектами, свойствами);

2 - репродуктивный (выполнение деятельности по образцу, инструкции или под руководством);

3 - продуктивный (планирование и самостоятельное выполнение деятельности, решение проблемных задач).

3. УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ

3.1. Требования к минимальному материально-техническому обеспечению профессионального модуля ПМ.02 Разработка дизайна веб-приложений

Реализация МДК.02.01 Проектирование и разработка интерфейсов пользователя предполагает наличие помещений:

Лаборатория информационных технологий, сетей и систем передачи информации, программирования и баз данных

- Компьютерный стол (15 шт.)
- Стул (15 шт.)
- Доска (1 шт.)
- Системный блок (15 шт.)
- Монитор (15 шт.)
- Клавиатура (15 шт.)
- Компьютерная мышь (15 шт.)

Реализация МДК.02.02 Графический дизайн и мультимедиа предполагает наличие помещений:

Кабинет компьютерного дизайна,
Лаборатория компьютерного дизайна,
Лаборатория разработки веб-приложений,
Студия инженерной и компьютерной графики,
Студия разработки дизайна веб-приложений

- Системный блок (16 шт.)
- Монитор (16 шт.)
- Клавиатура (16 шт.)
- Мышь (16 шт.)
- Мультимедийное оборудование (проектор, экран) (1 шт.)
- Доска поворотная (1 шт.)
- Стол компьютерный (16 шт.)
- Стул (16 шт.)

Реализация УП.02.01 Учебная практика (Разработка дизайна веб-приложений) предполагает наличие помещений:

Лаборатория информационных технологий, сетей и систем передачи

информации, программирования и баз данных

- Компьютерный стол (15 шт.)
- Стул (15 шт.)
- Доска (1 шт.)
- Системный блок (15 шт.)
- Монитор (15 шт.)
- Клавиатура (15 шт.)
- Компьютерная мышь (15 шт.)

Реализация ПП.02.01 Производственная практика (Разработка дизайна веб-приложений) предполагает наличие помещений:

База практики

- Комплект оборудования для практики в соответствии с профессиональным модулем (1 шт.)

3.2. Учебно-методическое и информационное обеспечение профессионального модуля

Перечень рекомендуемых учебных изданий и дополнительной литературы для **МДК.02.01 Проектирование и разработка интерфейсов пользователя:**

Основная литература:

1. Попов, А. А., Разработка мобильных приложений : учебник / А. А. Попов. — Москва : КноРус, 2025. — 602 с. — ISBN 978-5-406-14337-7. — URL: <https://book.ru/book/957000>

Дополнительная литература:

1. Коржинский, С. Н., Разработка мобильных приложений : учебник / С. Н. Коржинский. — Москва : КноРус, 2025. — 421 с. — ISBN 978-5-406-14290-5. — URL: <https://book.ru/book/956945>

Информационные справочно-правовые системы и ресурсы:

1. Электронно-библиотечная система Znanium.com
2. Электронно-библиотечная система BOOK.RU

Перечень рекомендуемых учебных изданий и дополнительной литературы
для **МДК.02.02 Графический дизайн и мультимедиа:**

Основная литература:

1. Курушин, В. Д. Графический дизайн и реклама : самоучитель / В. Д. Курушин. - 2-е изд. - Москва : ДМК Пресс, 2023. - 272 с. - (Самоучитель). - ISBN 978-5-89818-617-3. - Текст : электронный. - URL: <https://znanium.com/catalog/product/2108496>

Дополнительная литература:

1. Пендикова, И. Г. Графический дизайн: стилевая эволюция : монография / под ред. проф. Л.М. Дмитриевой. — Москва : Магистр : ИНФРА-М, 2023. — 160 с. - ISBN 978-5-9776-0373-7. - Текст : электронный. - URL: <https://znanium.ru/catalog/product/1897823>

Информационные справочно-правовые системы и ресурсы:

1. Электронно-библиотечная система Znanium.com
2. Электронно-библиотечная система BOOK.RU

Перечень рекомендуемых учебных изданий и дополнительной литературы
для **УП.02.01 Учебная практика (Разработка дизайна веб-приложений):**

Основная литература:

1. Попов, А. А., Разработка мобильных приложений : учебник / А. А. Попов. — Москва : КноРус, 2025. — 602 с. — ISBN 978-5-406-14337-7. — URL: <https://book.ru/book/957000>

Дополнительная литература:

1. Коржинский, С. Н., Разработка мобильных приложений : учебник / С. Н. Коржинский. — Москва : КноРус, 2025. — 421 с. — ISBN 978-5-406-14290-5. — URL: <https://book.ru/book/956945>

Информационные справочно-правовые системы и ресурсы:

1. Электронно-библиотечная система Znanium.com
2. Электронно-библиотечная система BOOK.RU

Перечень рекомендуемых учебных изданий и дополнительной литературы для **ПП.02.01 Производственная практика (Разработка дизайна веб-приложений)**:

Основная литература:

1. Попов, А. А., Разработка мобильных приложений : учебник / А. А. Попов. — Москва : КноРус, 2025. — 602 с. — ISBN 978-5-406-14337-7. — URL: <https://book.ru/book/957000>

Дополнительная литература:

1. Коржинский, С. Н., Разработка мобильных приложений : учебник / С. Н. Коржинский. — Москва : КноРус, 2025. — 421 с. — ISBN 978-5-406-14290-5. — URL: <https://book.ru/book/956945>

Информационные справочно-правовые системы и ресурсы:

1. Электронно-библиотечная система Znanium.com
2. Электронно-библиотечная система BOOK.RU

4. КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ (ВИДА ПРОФЕССИОНАЛЬНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ)

4.1. Таблица соответствия компетенций показателям оценки результата

Результаты (освоенные профессиональные и общие компетенции)	Основные показатели оценки результата	Формы и методы контроля и оценки
ОК		Экспертное наблюдение за выполнением работ
ОК 01. Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности применительно к различным контекстам	обоснованность постановки цели, выбора и применения методов и способов решения профессиональных задач; - адекватная оценка и самооценка эффективности и качества выполнения профессиональных задач	
ОК 02. Использовать современные средства поиска, анализа и интерпретации информации и информационные технологии для выполнения задач профессиональной деятельности	использование различных источников, включая электронные ресурсы, медиаресурсы, Интернет-ресурсы, периодические издания по специальности для решения профессиональных задач	
ОК 05. Осуществлять устную и письменную коммуникацию на государственном языке Российской Федерации с учетом особенностей социального и культурного контекста	Демонстрировать грамотность устной и письменной речи, - ясность формулирования и изложения мыслей	
ОК 09. Пользоваться профессиональной документацией на государственном и иностранном языках	обоснованность постановки цели, выбора и применения методов и способов решения профессиональных задач; - адекватная оценка и самооценка эффективности и качества выполнения профессиональных задач	

Результаты (освоенные профессиональные и общие компетенции)	Основные показатели оценки результата	Формы и методы контроля и оценки
ПК		Экзамен/зачет в форме собеседования: практическое задание по разработке программного модуля в соответствии с техническим заданием
ПК 8.1. Разрабатывать дизайн-концепции веб-приложений в соответствии с корпоративным стилем заказчика	Оценка «отлично» - выполнена отладка модуля (Дополнительно для квалификаций "Программист" и "Специалист по тестированию в области информационных технологий": с использованием инструментария среды проектирования); с пояснением особенностей отладочных классов; сохранены и представлены результаты отладки. Оценка «хорошо» - выполнена отладка модуля (Дополнительно для квалификаций "Программист" и "Специалист по тестированию в области информационных технологий": с использованием инструментария среды проектирования); сохранены и представлены результаты отладки. Оценка «удовлетворительно» - выполнена отладка модуля, пояснены ее результаты	
ПК 8.2. Формировать требования к дизайну веб-приложений на основе анализа предметной области и целевой аудитории	Оценка «отлично» - выполнена отладка модуля (Дополнительно для квалификаций "Программист" и "Специалист по тестированию в области информационных технологий": с использованием инструментария среды проектирования); с пояснением особенностей отладочных классов; сохранены и представлены результаты отладки. Оценка «хорошо» - выполнена отладка модуля (Дополнительно для квалификаций "Программист" и "Специалист по тестированию в области информационных технологий": с использованием инструментария среды проектирования); сохранены и представлены результаты отладки. Оценка «удовлетворительно» - выполнена отладка модуля, пояснены ее результаты	
ПК 8.3. Осуществлять разработку дизайна веб-приложения с учетом современных тенденций в области веб-разработки	Оценка «отлично» - выполнена отладка модуля (Дополнительно для квалификаций "Программист" и "Специалист по тестированию в области информационных технологий": с использованием инструментария среды проектирования); с пояснением особенностей отладочных классов; сохранены и представлены результаты отладки. Оценка «хорошо» - выполнена отладка модуля (Дополнительно для квалификаций "Программист" и "Специалист по тестированию в области информационных технологий": с использованием инструментария среды проектирования); сохранены и представлены результаты отладки. Оценка «удовлетворительно» - выполнена отладка модуля, пояснены ее результаты	

4.2. Образовательные результаты освоения образовательной программы профессионального модуля, подлежащие проверке

Наименование образовательного результата	Показатели оценки результата	Формы и методы контроля и оценки результата
Умение		
Осуществлять постановку задачи по обработке информации. Выполнять анализ предметной области. Использовать алгоритмы обработки информации для различных приложений. Работать с инструментальными средствами обработки информации. Осуществлять выбор модели построения информационной системы. Осуществлять выбор модели и средства построения информационной системы и программных средств.	Уметь Осуществлять постановку задачи по обработке информации. Выполнять анализ предметной области. Использовать алгоритмы обработки информации для различных приложений. Работать с инструментальными средствами обработки информации. Осуществлять выбор модели построения информационной системы. Осуществлять выбор модели и средства построения информационной системы и программных средств.	Тестирование, самостоятельная работа, участие в разработке веб-приложений, контрольная работа, ответы по вопросы
Знание		

Наименование образовательного результата	Показатели оценки результата	Формы и методы контроля и оценки результата
Основные виды и процедуры обработки информации, модели и методы решения задач обработки информации. Основные платформы для создания, исполнения и управления информационной системой. Основные модели построения информационных систем, их структуру, особенности и области применения. Платформы для создания, исполнения и управления информационной системой. Основные процессы управления проектом разработки. Методы и средства проектирования, разработки и тестирования информационных систем.	Знать основные виды и процедуры обработки информации, модели и методы решения задач обработки информации. Основные платформы для создания, исполнения и управления информационной системой. Основные модели построения информационных систем, их структуру, особенности и области применения. Платформы для создания, исполнения и управления информационной системой. Основные процессы управления проектом разработки. Методы и средства проектирования, разработки и тестирования информационных систем.	Тестирование, самостоятельная работа, участие в разработке в приложениях, контрольная работа, ответы по вопросы
Иметь практический опыт		
В управлении процессом разработки приложений с использованием инструментальных средств; обеспечении сбора данных для анализа использования и функционирования информационной системы; программировании в соответствии с требованиями технического задания; использовании критериев оценки качества и надежности функционирования информационной системы; применении методики тестирования разрабатываемых приложений; определении состава оборудования и программных средств разработки информационной системы; разработке документации по эксплуатации информационной системы; проведении оценки качества и экономической эффективности информационной системы в рамках своей компетенции; модификации отдельных модулей информационной системы.	Иметь практический опыт в управлении процессом разработки приложений с использованием инструментальных средств; обеспечении сбора данных для анализа использования и функционирования информационной системы; программировании в соответствии с требованиями технического задания; использовании критериев оценки качества и надежности функционирования информационной системы; применении методики тестирования разрабатываемых приложений; определении состава оборудования и программных средств разработки информационной системы; разработке документации по эксплуатации информационной системы; проведении оценки качества и экономической эффективности информационной системы в рамках своей компетенции; модификации отдельных модулей информационной системы.	Отчет по учебной практике

4.3. Матрица соответствия контрольно-оценочных средств образовательным результатам профессионального модуля

Результаты обучения	Коды компетенций	Фонды оценочных средств
Умение		
Осуществлять постановку задачи по обработке информации. Выполнять анализ предметной области. Использовать алгоритмы обработки информации для различных приложений. Работать с инструментальными средствами обработки информации. Осуществлять выбор модели построения информационной системы. Осуществлять выбор модели и средства построения информационной системы и программных средств.	ПК 8.3., ПК 8.2., ПК 8.1., ОК 09., ОК 05., ОК 02., ОК 01. (МДК.02.01); ПК 8.3., ПК 8.2., ПК 8.1., ОК 09., ОК 05., ОК 02., ОК 01. (МДК.02.02);	Задания к практическим занятиям №1-50 (МДК.02.01); Задания к практическим занятиям №1-50 (МДК.02.02);
Знание		
Основные виды и процедуры обработки информации, модели и методы решения задач обработки информации. Основные платформы для создания, исполнения и управления информационной системой. Основные модели построения информационных систем, их структуру, особенности и области применения. Платформы для создания, исполнения и управления информационной системой. Основные процессы управления проектом разработки. Методы и средства проектирования, разработки и тестирования информационных систем.	ПК 8.3., ПК 8.2., ПК 8.1., ОК 09., ОК 05., ОК 02., ОК 01. (МДК.02.01); ПК 8.3., ПК 8.2., ПК 8.1., ОК 09., ОК 05., ОК 02., ОК 01. (МДК.02.02);	Задания к практическим занятиям №1-50 (МДК.02.01); Задания к практическим занятиям №1-50 (МДК.02.02);
Иметь практический опыт		

Результаты обучения	Коды компетенций	Фонды оценочных средств
В управлении процессом разработки приложений с использованием инструментальных средств; обеспечении сбора данных для анализа использования и функционирования информационной системы; программировании в соответствии с требованиями технического задания; использовании критериев оценки качества и надежности функционирования информационной системы; применении методики тестирования разрабатываемых приложений; определении состава оборудования и программных средств разработки информационной системы; разработке документации по эксплуатации информационной системы; проведении оценки качества и экономической эффективности информационной системы в рамках своей компетенции; модификации отдельных модулей информационной системы.	ПК 8.3., ПК 8.2., ПК 8.1., ОК 09., ОК 05., ОК 02., ОК 01. (УП.02.01); ПК 8.3., ПК 8.2., ПК 8.1., ОК 09., ОК 05., ОК 02., ОК 01. (ПП.02.01);	(УП.02.01); (ПП.02.01);