

**ЧАСТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
«СТАВРОПОЛЬСКИЙ МНОГОПРОФИЛЬНЫЙ КОЛЛЕДЖ»**

**ПРОГРАММА
ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ
ПМ.02 Разработка дизайна веб-приложений**

для обучающихся специальности

**09.02.07 Информационные системы и
программирование**

Аннотация

Рабочая программа профессионального модуля ПМ.02 Разработка дизайна веб-приложений.

Рабочая программа учебной дисциплины разработана в соответствии с Федеральным государственным образовательным стандартом среднего профессионального образования по специальности 09.02.07 Информационные системы и программирование, 09.02.07 Информационные системы и программирование (ITHub) утверждённым приказом Минобрнауки России от 09.12.2016 г. №1547 и в соответствии с учебным планом СмК специальности 09.02.07 Информационные системы и программирование, утверждённым директором колледжа Кандауровой Н.В. на 2025 - 2026 учебный год.

Организация-разработчик: Частное образовательное учреждение профессионального образования "Ставропольский многопрофильный колледж".

Разработчики:

1. Евтушенко Виктория Давидовна

Рассмотрено и рекомендовано на заседании кафедры Информационных систем и программирования

Протокол №10 от 15.05.2025

Заведующий кафедрой Цыбань Илья Константинович

1. ПАСПОРТ ПРОГРАММЫ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ ПМ.02 РАЗРАБОТКА ДИЗАЙНА ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЙ

1.1. Область применения программы

Рабочая программа профессионального модуля является частью программы подготовки специалистов среднего звена в соответствии с ФГОС по специальности **09.02.07 Информационные системы и программирование, 09.02.07 Информационные системы и программирование (ITHub)** в части освоения основного вида деятельности (ВД) ПМ.02 Разработка дизайна веб-приложений и соответствующие общие, профессиональные компетенции.

1.1.1. Перечень общих компетенций

Код	Наименование общих компетенций
ОК 01.	Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности применительно к различным контекстам
ОК 02.	Использовать современные средства поиска, анализа и интерпретации информации и информационные технологии для выполнения задач профессиональной деятельности
ОК 05.	Осуществлять устную и письменную коммуникацию на государственном языке Российской Федерации с учетом особенностей социального и культурного контекста
ОК 09.	Пользоваться профессиональной документацией на государственном и иностранном языках

1.1.2. Перечень профессиональных компетенций

Код	Наименование профессиональных компетенций
ВД	
ПК 8.1.	Разрабатывать дизайн-концепции веб-приложений в соответствии с корпоративным стилем заказчика
ПК 8.2.	Формировать требования к дизайну веб-приложений на основе анализа предметной области и целевой аудитории
ПК 8.3.	Осуществлять разработку дизайна веб-приложения с учетом современных тенденций в области веб-разработки

1.2. Цели и задачи модуля - требования к результатам освоения модуля

С целью овладения указанным видом профессиональной деятельности и соответствующими профессиональными компетенциями, обучающийся в ходе освоения профессионального модуля должен освоить следующие результаты:

Знание:

- Основные виды и процедуры обработки информации, модели и методы решения задач обработки информации. Основные платформы для создания, исполнения и управления информационной системой. Основные модели построения информационных систем, их структуру, особенности и области применения. Платформы для создания, исполнения и управления информационной системой. Основные процессы управления проектом

разработки. Методы и средства проектирования, разработки и тестирования информационных систем.;

Умение:

- Осуществлять постановку задачи по обработке информации. Выполнять анализ предметной области. Использовать алгоритмы обработки информации для различных приложений. Работать с инструментальными средствами обработки информации. Осуществлять выбор модели построения информационной системы. Осуществлять выбор модели и средства построения информационной системы и программных средств.;

Иметь практический опыт:

- В управлении процессом разработки приложений с использованием инструментальных средств; обеспечении сбора данных для анализа использования и функционирования информационной системы; программировании в соответствии с требованиями технического задания; использовании критериев оценки качества и надежности функционирования информационной системы; применении методики тестирования разрабатываемых приложений; определении состава оборудования и программных средств разработки информационной системы; разработке документации по эксплуатации информационной системы; проведении оценки качества и экономической эффективности информационной системы в рамках своей компетенции; модификации отдельных модулей информационной системы.;

1.3. Рекомендуемое количество часов на освоение программы профессионального модуля

Всего - 532 час(-а, -ов), в том числе:

максимальной учебной нагрузки обучающегося - 532 час(-а, -ов), включая:

- обязательной аудиторной учебной нагрузки обучающегося - 532 час(-а, -ов)

2. СОДЕРЖАНИЕ ОБУЧЕНИЯ ПО ПРОФЕССИОНАЛЬНОМУ МОДУЛЮ ПМ.02 РАЗРАБОТКА ДИЗАЙНА ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЙ

Наименование разделов ПМ, МДК и тем	Содержание учебного материала, лабораторные работы и практические занятия, самостоятельная работа обучающихся, курсовая работа (проект) (если предусмотрены)	Объём в часах	Уровень освоения	Коды компетенций, формированию которых способствует элемент программы
МДК.02.01 Проектирование и разработка интерфейсов пользователя		176		
Тема 1 • Понятие пользовательского интерфейса	Содержание учебного материала			ОК 02., ОК 05., ОК 09., ПК 8.1., ПК 8.3., ОК 01., ПК 8.2.
	1 Практическая подготовка №1 • Понятие пользовательского интерфейса	2	2	
	2 Лекционные занятия №1 • Понятие пользовательского интерфейса	2	1	
	3 Лабораторные занятия №1 • Понятие пользовательского интерфейса	2	2	
	4 Самостоятельная работа под руководством преподавателя • Понятие пользовательского интерфейса	2	2	
Тема 2 • История развития интерфейсов	Содержание учебного материала			ОК 02., ОК 05., ОК 01., ОК 09., ПК 8.1., ПК 8.2., ПК 8.3.
	1 Практическая подготовка №2 • История развития интерфейсов	2	2	
	2 Лекционные занятия №2 • История развития интерфейсов	2	1	
	3 Лабораторные занятия №2 • История развития интерфейсов	2	2	
	4 Самостоятельная работа под руководством преподавателя • История развития интерфейсов	2	2	
Тема 3 • Основные принципы проектирования	Содержание учебного материала			ОК 05., ОК 02., ОК 09., ПК 8.2., ОК 01., ПК 8.3., ПК 8.1.
	1 Практическая подготовка №3 • Основные принципы проектирования	2	2	
	2 Лекционные занятия №3 • Основные принципы проектирования	2	1	
	3 Лабораторные занятия №3 • Основные принципы проектирования	2	2	
	4 Самостоятельная работа под руководством преподавателя • Основные принципы проектирования	2	2	
Тема 4 • Роль UI/UX дизайнера в современном мире	Содержание учебного материала			ОК 09., ОК 05., ОК 02., ПК 8.2., ПК 8.3., ОК 01., ПК 8.1.
	1 Практическая подготовка №4 • Роль UI/UX дизайнера в современном мире	2	2	
	2 Лекционные занятия №4 • Роль UI/UX дизайнера в современном мире	2	1	
	3 Лабораторные занятия №4 • Роль UI/UX дизайнера в современном мире	2	2	
	4 Самостоятельная работа под руководством преподавателя • Роль UI/UX дизайнера в современном мире	2	2	
Тема 5 • Эргономические принципы проектирования	Содержание учебного материала			ОК 05., ОК 01., ОК 09., ОК 02., ПК 8.3., ПК 8.2., ПК 8.1.
	1 Практическая подготовка №5 • Эргономические принципы проектирования	2	2	
	2 Лекционные занятия №5 • Эргономические принципы проектирования	2	1	
	3 Лабораторные занятия №5 • Эргономические принципы проектирования	2	2	

Наименование разделов ПМ, МДК и тем	Содержание учебного материала, лабораторные работы и практические занятия, самостоятельная работа обучающихся, курсовая работа (проект) (если предусмотрены)		Объём в часах	Уровень освоения	Коды компетенций, формированию которых способствует элемент программы
Тема 6 • Факторы, влияющие на удобство использования	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 05., ПК 8.3., ОК 01., ОК 02., ПК 8.1., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №6 • Факторы, влияющие на удобство использования	2	2	
	2	Лекционные занятия №6 • Факторы, влияющие на удобство использования	2	1	
	3	Лабораторные занятия №6 • Факторы, влияющие на удобство использования	2	2	
Тема 7 • Стандарты доступности	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 05., ПК 8.3., ОК 01., ОК 02., ПК 8.2., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №7 • Стандарты доступности	2	2	
	2	Лекционные занятия №7 • Стандарты доступности	2	1	
	3	Лабораторные занятия №7 • Стандарты доступности	2	2	
Тема 8 • Тестирование юзабилити	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 01., ОК 05., ПК 8.2., ПК 8.3., ОК 02., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №8 • Тестирование юзабилити	2	2	
	2	Лекционные занятия №8 • Тестирование юзабилити	2	1	
	3	Лабораторные занятия №8 • Тестирование юзабилити	2	2	
Тема 9 • Пользовательско-ориентированное проектирование	Содержание учебного материала				ОК 02., ОК 09., ОК 05., ОК 01., ПК 8.2., ПК 8.3., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №9 • Пользовательско-ориентированное проектирование	2	2	
	2	Лекционные занятия №9 • Пользовательско-ориентированное проектирование	2	1	
	3	Лабораторные занятия №9 • Пользовательско-ориентированное проектирование	2	2	
Тема 10 • Agile и дизайн-мышление	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 05., ПК 8.3., ОК 02., ОК 01., ПК 8.2., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №10 • Agile и дизайн-мышление	2	2	
	2	Лекционные занятия №10 • Agile и дизайн-мышление	2	1	
	3	Лабораторные занятия №10 • Agile и дизайн-мышление	2	2	
Тема 11 • Прототипирование и итеративный подход	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 01., ПК 8.2., ОК 09., ОК 02., ПК 8.3., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №11 • Прототипирование и итеративный подход	2	2	
	2	Лекционные занятия №11 • Прототипирование и итеративный подход	2	1	
	3	Лабораторные занятия №11 • Прототипирование и итеративный подход	2	2	
Тема 12 • Инструменты проектирования	Содержание учебного материала				ОК 01., ОК 09., ОК 02., ОК 05., ПК 8.3., ПК 8.1., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №12 • Инструменты проектирования	2	2	
	2	Лабораторные занятия №12 • Инструменты проектирования	2	2	
Тема 13 • Цветовые схемы и типографика	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 05., ПК 8.3., ОК 01., ОК 02., ПК 8.1., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №13 • Цветовые схемы и типографика	2	2	
	2	Лабораторные занятия №13 • Цветовые схемы и типографика	2	2	
Тема 14 • Композиция и баланс	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 01., ОК 09., ОК 02., ПК 8.3., ПК 8.1., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №14 • Композиция и баланс	2	2	
	2	Лабораторные занятия №14 • Композиция и баланс	2	2	

Наименование разделов ПМ, МДК и тем	Содержание учебного материала, лабораторные работы и практические занятия, самостоятельная работа обучающихся, курсовая работа (проект) (если предусмотрены)		Объём в часах	Уровень освоения	Коды компетенций, формированию которых способствует элемент программы
Тема 15 • Визуальные иерархии	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 09., ОК 02., ПК 8.2., ПК 8.3., ОК 01., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №15 • Визуальные иерархии	2	2	
	2	Лабораторные занятия №15 • Визуальные иерархии	2	2	
Тема 16 • Стилистические направления	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 05., ПК 8.3., ОК 01., ОК 02., ПК 8.1., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №16 • Стилистические направления	2	2	
	2	Лабораторные занятия №16 • Стилистические направления	2	2	
Тема 17 • Кнопки и формы	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 05., ПК 8.3., ОК 01., ОК 02., ПК 8.1., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №17 • Кнопки и формы	2	2	
	2	Лабораторные занятия №17 • Кнопки и формы	2	2	
Тема 18 • Меню и навигационные системы	Содержание учебного материала				ОК 02., ОК 09., ОК 05., ОК 01., ПК 8.3., ПК 8.1., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №18 • Меню и навигационные системы	2	2	
	2	Лабораторные занятия №18 • Меню и навигационные системы	2	2	
Тема 19 • Модальные окна и всплывающие элементы	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 05., ОК 02., ПК 8.3., ПК 8.2., ОК 01., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №19 • Модальные окна и всплывающие элементы	2	2	
	2	Лабораторные занятия №19 • Модальные окна и всплывающие элементы	2	2	
Тема 20 • Слайдеры и карусели	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 09., ОК 01., ПК 8.3., ОК 02., ПК 8.1., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №20 • Слайдеры и карусели	2	2	
	2	Лабораторные занятия №20 • Слайдеры и карусели	2	2	
Тема 21 • Структура контента	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 09., ПК 8.3., ОК 01., ПК 8.2., ОК 02., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №21 • Структура контента	2	2	
	2	Лабораторные занятия №21 • Структура контента	2	2	
Тема 22 • Организация информации	Содержание учебного материала				ОК 02., ОК 09., ОК 05., ПК 8.2., ПК 8.3., ОК 01., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №22 • Организация информации	2	2	
Тема 23 • Карточки и списки	Содержание учебного материала				ОК 02., ОК 09., ПК 8.2., ОК 05., ОК 01., ПК 8.3., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №23 • Карточки и списки	2	2	
Тема 24 • Понятие пользовательского интерфейса	Содержание учебного материала				ОК 02., ОК 05., ОК 09., ОК 01., ПК 8.2., ПК 8.1., ПК 8.3.
	1	Практическая подготовка №24 • Понятие пользовательского интерфейса	2	2	
	2	Лекционные занятия №12 • Понятие пользовательского интерфейса	2	1	
	3	Лабораторные занятия №22 • Понятие пользовательского интерфейса	2	2	
	4	Самостоятельная работа под руководством преподавателя • Понятие пользовательского интерфейса	2	2	

Наименование разделов ПМ, МДК и тем	Содержание учебного материала, лабораторные работы и практические занятия, самостоятельная работа обучающихся, курсовая работа (проект) (если предусмотрены)		Объём в часах	Уровень освоения	Коды компетенций, формированию которых способствует элемент программы
Тема 25 • История развития интерфейсов	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 09., ОК 02., ПК 8.3., ПК 8.1., ПК 8.2., ОК 01.
	1	Практическая подготовка №25 • История развития интерфейсов	2	2	
	2	Лекционные занятия №13 • История развития интерфейсов	2	1	
	3	Лабораторные занятия №23 • История развития интерфейсов	2	2	
Тема 26 • Основные принципы проектирования	Содержание учебного материала				ОК 01., ОК 05., ОК 09., ОК 02., ПК 8.3., ПК 8.1., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №26 • Основные принципы проектирования	2	2	
	2	Лекционные занятия №14 • Основные принципы проектирования	2	1	
Тема 27 • Роль UI/UX дизайнера в современном мире	Содержание учебного материала				ОК 01., ОК 05., ПК 8.2., ОК 09., ОК 02., ПК 8.3., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №27 • Роль UI/UX дизайнера в современном мире	2	2	
	2	Лекционные занятия №15 • Роль UI/UX дизайнера в современном мире	2	1	
Тема 28 • Эргономические принципы проектирования	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 05., ПК 8.3., ОК 01., ОК 02., ПК 8.1., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №28 • Эргономические принципы проектирования	2	2	
	2	Лекционные занятия №16 • Эргономические принципы проектирования	2	1	
Тема 29 • Факторы, влияющие на удобство использования	Содержание учебного материала				ОК 02., ОК 09., ОК 01., ПК 8.2., ПК 8.3., ОК 05., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №29 • Факторы, влияющие на удобство использования	2	2	
	2	Лекционные занятия №17 • Факторы, влияющие на удобство использования	2	1	
Тема 30 • Стандарты доступности	Содержание учебного материала				ОК 01., ОК 09., ОК 02., ПК 8.2., ОК 05., ПК 8.3., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №30 • Стандарты доступности	2	2	
Тема 31 • Тестирование юзабилити	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 09., ОК 02., ОК 01., ПК 8.1., ПК 8.2., ПК 8.3.
	1	Практическая подготовка №31 • Тестирование юзабилити	2	2	
Тема 32 • Пользовательско-ориентированное проектирование	Содержание учебного материала				ПК 8.1., ОК 05., ОК 01., ПК 8.2., ОК 09., ОК 02., ПК 8.3.
	1	Практическая подготовка №32 • Пользовательско-ориентированное проектирование	2	2	
Тема 33 • Agile и дизайн-мышление	Содержание учебного материала				ОК 02., ОК 09., ОК 05., ОК 01., ПК 8.1., ПК 8.2., ПК 8.3.
	1	Практическая подготовка №33 • Agile и дизайн-мышление	2	2	
Тема 34 • Прототипирование и итеративный подход	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 05., ПК 8.3., ОК 01., ОК 02., ПК 8.1., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №34 • Прототипирование и итеративный подход	2	2	
Тема 35 • Инструменты проектирования	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 09., ОК 01., ОК 02., ПК 8.2., ПК 8.1., ПК 8.3.
	1	Практическая подготовка №35 • Инструменты проектирования	2	2	
Тема 36 • Цветовые схемы и типографика	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 05., ОК 01., ОК 02., ПК 8.1., ПК 8.2., ПК 8.3.
	1	Практическая подготовка №36 • Цветовые схемы и типографика	2	2	
Тема 37 • Композиция и баланс	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 05., ПК 8.3., ОК 01., ОК 02., ПК 8.1., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №37 • Композиция и баланс	2	2	

Наименование разделов ПМ, МДК и тем	Содержание учебного материала, лабораторные работы и практические занятия, самостоятельная работа обучающихся, курсовая работа (проект) (если предусмотрены)		Объём в часах	Уровень освоения	Коды компетенций, формированию которых способствует элемент программы
Тема 38 • Визуальные иерархии	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 01., ОК 05., ОК 02., ПК 8.1., ПК 8.3., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №38 • Визуальные иерархии	2	2	
Тема 39 • Стилистические направления	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 09., ОК 01., ПК 8.3., ПК 8.1., ОК 02., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №39 • Стилистические направления	2	2	
Тема 40 • Кнопки и формы	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 09., ОК 02., ПК 8.3., ПК 8.2., ОК 01., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №40 • Кнопки и формы	2	2	
Тема 41 • Меню и навигационные системы	Содержание учебного материала				ОК 02., ОК 09., ОК 05., ОК 01., ПК 8.1., ПК 8.2., ПК 8.3.
	1	Практическая подготовка №41 • Меню и навигационные системы	2	2	
Тема 42 • Модальные окна и всплывающие элементы	Содержание учебного материала				ОК 02., ОК 09., ОК 05., ОК 01., ПК 8.1., ПК 8.2., ПК 8.3.
	1	Практическая подготовка №42 • Модальные окна и всплывающие элементы	2	2	
Тема 43 • Слайдеры и карусели	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 09., ОК 02., ПК 8.2., ПК 8.3., ОК 01., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №43 • Слайдеры и карусели	2	2	
Форма(-ы) контроля - 7 семестр, Экзамен					
Всего по МДК.02.01 Проектирование и разработка интерфейсов пользователя			176		
МДК.02.02 Графический дизайн и мультимедиа			142		
Тема 1 • История развития графического дизайна	Содержание учебного материала				ОК 02., ОК 05., ПК 8.3., ОК 09., ОК 01., ПК 8.2., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №1 • История развития графического дизайна	2	2	
	2	Лекционные занятия №1 • История развития графического дизайна	2	1	
	3	Самостоятельная работа под руководством преподавателя • История развития графического дизайна	2	2	
Тема 2 • Классификация шрифтов	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 09., ПК 8.3., ОК 01., ОК 02., ПК 8.2., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №2 • Классификация шрифтов	2	2	
	2	Лекционные занятия №2 • Классификация шрифтов	2	1	
	3	Самостоятельная работа под руководством преподавателя • Классификация шрифтов	2	2	
Тема 3 • Композиция текста	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 02., ОК 09., ПК 8.2., ОК 01., ПК 8.1., ПК 8.3.
	1	Практическая подготовка №3 • Композиция текста	2	2	
	2	Лекционные занятия №3 • Композиция текста	2	1	
	3	Самостоятельная работа под руководством преподавателя • Композиция текста	2	2	
Тема 4 • Техники иллюстрации	Содержание учебного материала				ОК 02., ОК 09., ОК 01., ПК 8.2., ОК 05., ПК 8.3., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №4 • Техники иллюстрации	2	2	
	2	Лекционные занятия №4 • Техники иллюстрации	2	1	
	3	Самостоятельная работа под руководством преподавателя • Техники иллюстрации	2	2	

Наименование разделов ПМ, МДК и тем	Содержание учебного материала, лабораторные работы и практические занятия, самостоятельная работа обучающихся, курсовая работа (проект) (если предусмотрены)		Объём в часах	Уровень освоения	Коды компетенций, формированию которых способствует элемент программы
Тема 5 • Работа с референсами	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 09., ПК 8.3., ОК 01., ОК 02., ПК 8.2., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №5 • Работа с референсами	2	2	
	2	Лекционные занятия №5 • Работа с референсами	2	1	
	3	Самостоятельная работа под руководством преподавателя • Работа с референсами	2	2	
Тема 6 • Растровая и векторная графика	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 01., ОК 05., ОК 02., ПК 8.2., ПК 8.3., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №6 • Растровая и векторная графика	2	2	
	2	Лекционные занятия №6 • Растровая и векторная графика	2	1	
	3	Самостоятельная работа под руководством преподавателя • Растровая и векторная графика	2	2	
Тема 7 • Форматы файлов	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 05., ПК 8.3., ОК 01., ОК 02., ПК 8.1., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №7 • Форматы файлов	2	2	
	2	Лекционные занятия №7 • Форматы файлов	2	1	
	3	Самостоятельная работа под руководством преподавателя • Форматы файлов	2	2	
Тема 8 • Разрешение и качество	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 01., ОК 05., ОК 02., ПК 8.2., ПК 8.3., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №8 • Разрешение и качество	2	2	
	2	Лекционные занятия №8 • Разрешение и качество	2	1	
	3	Самостоятельная работа под руководством преподавателя • Разрешение и качество	2	2	
Тема 9 • Оптимизация изображений	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 09., ПК 8.3., ОК 01., ОК 02., ПК 8.2., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №9 • Оптимизация изображений	2	2	
	2	Лекционные занятия №9 • Оптимизация изображений	2	1	
	3	Самостоятельная работа под руководством преподавателя • Оптимизация изображений	2	2	
Тема 10 • Графические редакторы	Содержание учебного материала				ОК 01., ОК 05., ОК 09., ОК 02., ПК 8.3., ПК 8.2., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №10 • Графические редакторы	2	2	
	2	Лекционные занятия №10 • Графические редакторы	2	1	
Тема 11 • Программы для 3D-моделирования	Содержание учебного материала				ОК 02., ОК 09., ОК 05., ПК 8.3., ОК 01., ПК 8.1., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №11 • Программы для 3D-моделирования	2	2	
	2	Лекционные занятия №11 • Программы для 3D-моделирования	2	1	
Тема 12 • Инструменты для анимации	Содержание учебного материала				ОК 02., ОК 09., ОК 01., ОК 05., ПК 8.1., ПК 8.3., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №12 • Инструменты для анимации	2	2	
Тема 13 • Специализированное ПО	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 09., ОК 02., ПК 8.2., ПК 8.3., ОК 01., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №13 • Специализированное ПО	2	2	

Наименование разделов ПМ, МДК и тем	Содержание учебного материала, лабораторные работы и практические занятия, самостоятельная работа обучающихся, курсовая работа (проект) (если предусмотрены)		Объём в часах	Уровень освоения	Коды компетенций, формированию которых способствует элемент программы
Тема 14 • Создание фирменного стиля	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 02., ОК 09., ОК 01., ПК 8.1., ПК 8.3., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №14 • Создание фирменного стиля	2	2	
Тема 15 • Логотип и его виды	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 09., ПК 8.3., ОК 01., ОК 02., ПК 8.1., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №15 • Логотип и его виды	2	2	
Тема 16 • Корпоративные стандарты	Содержание учебного материала				ОК 02., ОК 09., ОК 01., ОК 05., ПК 8.3., ПК 8.1., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №16 • Корпоративные стандарты	2	2	
Тема 17 • Основы веб-графики	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 05., ОК 02., ПК 8.1., ПК 8.3., ОК 01., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №17 • Основы веб-графики	2	2	
Тема 18 • Адаптивный дизайн	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 01., ОК 05., ОК 02., ПК 8.3., ПК 8.1., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №18 • Адаптивный дизайн	2	2	
Тема 19 • UX/UI основы	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 09., ПК 8.3., ОК 01., ОК 02., ПК 8.2., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №19 • UX/UI основы	2	2	
Тема 20 • Основы анимации	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 09., ОК 02., ПК 8.2., ПК 8.3., ОК 01., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №20 • Основы анимации	2	2	
Тема 21 • 2D и 3D анимация	Содержание учебного материала				ОК 02., ОК 05., ПК 8.3., ОК 09., ОК 01., ПК 8.2., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №21 • 2D и 3D анимация	2	2	
Тема 22 • Моушн-дизайн	Содержание учебного материала				ОК 02., ОК 05., ОК 09., ОК 01., ПК 8.1., ПК 8.2., ПК 8.3.
	1	Практическая подготовка №22 • Моушн-дизайн	2	2	
Тема 23 • История развития графического дизайна	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 09., ОК 02., ПК 8.2., ПК 8.3., ОК 01., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №23 • История развития графического дизайна	2	2	
	2	Лекционные занятия №12 • История развития графического дизайна	2	1	
	3	Лабораторные занятия №1 • История развития графического дизайна	2	2	
	4	Самостоятельная работа под руководством преподавателя • История развития графического дизайна	2	2	
Тема 24 • Классификация шрифтов	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 02., ОК 09., ОК 01., ПК 8.2., ПК 8.3., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №24 • Классификация шрифтов	2	2	
	2	Лекционные занятия №13 • Классификация шрифтов	2	1	
	3	Лабораторные занятия №2 • Классификация шрифтов	2	2	
Тема 25 • Композиция текста	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 01., ОК 05., ОК 02., ПК 8.2., ПК 8.1., ПК 8.3.
	1	Практическая подготовка №25 • Композиция текста	2	2	
	2	Лекционные занятия №14 • Композиция текста	2	1	

Наименование разделов ПМ, МДК и тем	Содержание учебного материала, лабораторные работы и практические занятия, самостоятельная работа обучающихся, курсовая работа (проект) (если предусмотрены)		Объём в часах	Уровень освоения	Коды компетенций, формированию которых способствует элемент программы
Тема 26 • Техники иллюстрации	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 09., ОК 01., ОК 02., ПК 8.2., ПК 8.3., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №26 • Техники иллюстрации	2	2	
	2	Лекционные занятия №15 • Техники иллюстрации	2	1	
Тема 27 • Работа с референсами	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 05., ПК 8.3., ОК 01., ОК 02., ПК 8.2., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №27 • Работа с референсами	2	2	
	2	Лекционные занятия №16 • Работа с референсами	2	1	
Тема 28 • Растровая и векторная графика	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 09., ПК 8.3., ОК 01., ОК 02., ПК 8.1., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №28 • Растровая и векторная графика	2	2	
	2	Лекционные занятия №17 • Растровая и векторная графика	2	1	
Тема 29 • Форматы файлов	Содержание учебного материала				ОК 02., ОК 09., ОК 01., ОК 05., ПК 8.2., ПК 8.3., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №29 • Форматы файлов	2	2	
Тема 30 • Разрешение и качество	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 01., ОК 02., ОК 05., ПК 8.1., ПК 8.2., ПК 8.3.
	1	Практическая подготовка №30 • Разрешение и качество	2	2	
Тема 31 • Оптимизация изображений	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 09., ОК 01., ОК 02., ПК 8.3., ПК 8.1., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №31 • Оптимизация изображений	2	2	
Тема 32 • Графические редакторы	Содержание учебного материала				ОК 02., ОК 05., ПК 8.3., ОК 09., ОК 01., ПК 8.2., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №32 • Графические редакторы	2	2	
Тема 33 • Программы для 3D-моделирования	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 05., ПК 8.3., ОК 01., ОК 02., ПК 8.2., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №33 • Программы для 3D-моделирования	2	2	
Тема 34 • Инструменты для анимации	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 09., ОК 01., ОК 02., ПК 8.1., ПК 8.3., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №34 • Инструменты для анимации	2	2	
Тема 35 • Специализированное ПО	Содержание учебного материала				ОК 02., ОК 09., ОК 05., ПК 8.3., ПК 8.1., ПК 8.2., ОК 01.
	1	Практическая подготовка №35 • Специализированное ПО	2	2	
Тема 36 • Создание фирменного стиля	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 09., ОК 02., ПК 8.2., ПК 8.3., ОК 01., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №36 • Создание фирменного стиля	2	2	
Тема 37 • Логотип и его виды	Содержание учебного материала				ОК 02., ОК 05., ПК 8.3., ОК 09., ОК 01., ПК 8.2., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №37 • Логотип и его виды	2	2	
Тема 38 • Корпоративные стандарты	Содержание учебного материала				ОК 01., ОК 05., ПК 8.3., ОК 09., ОК 02., ПК 8.2., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №38 • Корпоративные стандарты	2	2	
Тема 39 • Основы веб-графики	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 09., ПК 8.3., ОК 02., ПК 8.1., ПК 8.2., ОК 01.
	1	Практическая подготовка №39 • Основы веб-графики	2	2	
Тема 40 • Адаптивный дизайн	Содержание учебного материала				ОК 02., ОК 05., ОК 09., ПК 8.2., ОК 01., ПК 8.3., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №40 • Адаптивный дизайн	2	2	

Наименование разделов ПМ, МДК и тем	Содержание учебного материала, лабораторные работы и практические занятия, самостоятельная работа обучающихся, курсовая работа (проект) (если предусмотрены)		Объём в часах	Уровень освоения	Коды компетенций, формированию которых способствует элемент программы
Тема 41 • UX/UI основы	Содержание учебного материала				ОК 02., ОК 05., ОК 09., ОК 01., ПК 8.3., ПК 8.1., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №41 • UX/UI основы	2	2	
Тема 42 • Основы анимации	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 09., ОК 02., ПК 8.2., ПК 8.3., ОК 01., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №42 • Основы анимации	2	2	
Форма(-ы) контроля - 7 семестр, Экзамен					
Всего по МДК.02.02 Графический дизайн и мультимедиа			142		
УП.02.01 Учебная практика (Разработка дизайна веб-приложений)			70		
Тема 1 • Цели и задачи практики	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 02., ОК 05., ПК 8.2., ПК 8.3., ОК 01., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №1 • Цели и задачи практики	2	2	
Тема 2 • Принципы проектирования веб-интерфейсов	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 01., ОК 02., ОК 05., ПК 8.2., ПК 8.3., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №2 • Принципы проектирования веб-интерфейсов	2	2	
Тема 3 • Современные тенденции в веб-дизайне	Содержание учебного материала				ОК 02., ОК 05., ПК 8.3., ОК 09., ОК 01., ПК 8.2., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №3 • Современные тенденции в веб-дизайне	2	2	
Тема 4 • Пользовательский опыт (UX)	Содержание учебного материала				ОК 02., ОК 09., ПК 8.3., ОК 05., ПК 8.2., ПК 8.1., ОК 01.
	1	Практическая подготовка №4 • Пользовательский опыт (UX)	2	2	
Тема 5 • Пользовательский интерфейс (UI)	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 01., ОК 02., ПК 8.2., ПК 8.3., ОК 05., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №5 • Пользовательский интерфейс (UI)	2	2	
Тема 6 • Графические редакторы для веб-дизайна	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 02., ПК 8.3., ОК 01., ПК 8.1., ОК 05., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №6 • Графические редакторы для веб-дизайна	2	2	
Тема 7 • Инструменты прототипирования	Содержание учебного материала				ОК 02., ОК 09., ОК 01., ОК 05., ПК 8.3., ПК 8.1., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №7 • Инструменты прототипирования	2	2	
Тема 8 • Системы контроля версий	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 09., ОК 01., ОК 02., ПК 8.1., ПК 8.3., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №8 • Системы контроля версий	2	2	
Тема 9 • Коллаборативные платформы	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 09., ПК 8.3., ОК 01., ПК 8.1., ПК 8.2., ОК 02.
	1	Практическая подготовка №9 • Коллаборативные платформы	2	2	
Тема 10 • Структура веб-документа	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 01., ОК 05., ОК 02., ПК 8.3., ПК 8.1., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №10 • Структура веб-документа	2	2	
Тема 11 • Семантическая разметка	Содержание учебного материала				ОК 02., ОК 09., ОК 01., ОК 05., ПК 8.1., ПК 8.2., ПК 8.3.
	1	Практическая подготовка №11 • Семантическая разметка	2	2	
Тема 12 • Метаданные и заголовки	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 01., ОК 02., ОК 05., ПК 8.2., ПК 8.3., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №12 • Метаданные и заголовки	2	2	

Наименование разделов ПМ, МДК и тем	Содержание учебного материала, лабораторные работы и практические занятия, самостоятельная работа обучающихся, курсовая работа (проект) (если предусмотрены)		Объём в часах	Уровень освоения	Коды компетенций, формированию которых способствует элемент программы
Тема 13 • Основы CSS	Содержание учебного материала				ОК 02., ОК 05., ОК 09., ПК 8.2., ОК 01., ПК 8.1., ПК 8.3.
	1	Практическая подготовка №13 • Основы CSS	2	2	
Тема 14 • Табличная и блочная вёрстка	Содержание учебного материала				ОК 02., ОК 05., ОК 09., ОК 01., ПК 8.3., ПК 8.1., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №14 • Табличная и блочная вёрстка	2	2	
Тема 15 • Flexbox и Grid системы	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 05., ОК 02., ПК 8.2., ПК 8.3., ОК 01., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №15 • Flexbox и Grid системы	2	2	
Тема 16 • Адаптивная вёрстка	Содержание учебного материала				ОК 02., ОК 05., ПК 8.3., ОК 09., ОК 01., ПК 8.1., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №16 • Адаптивная вёрстка	2	2	
Тема 17 • Принципы Responsive Design	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 01., ОК 05., ОК 02., ПК 8.1., ПК 8.2., ПК 8.3.
	1	Практическая подготовка №17 • Принципы Responsive Design	2	2	
Тема 18 • Media Queries	Содержание учебного материала				ОК 02., ОК 05., ОК 09., ОК 01., ПК 8.3., ПК 8.1., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №18 • Media Queries	2	2	
Тема 19 • Mobile-first подход	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 05., ПК 8.3., ОК 01., ОК 02., ПК 8.2., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №19 • Mobile-first подход	2	2	
Тема 20 • Оптимизация для разных устройств	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 05., ПК 8.3., ОК 01., ПК 8.1., ОК 02., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №20 • Оптимизация для разных устройств	2	2	
Тема 21 • Минификация кода	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 05., ПК 8.3., ОК 01., ОК 02., ПК 8.2., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №21 • Минификация кода	2	2	
Тема 22 • Оптимизация изображений	Содержание учебного материала				ОК 02., ОК 09., ОК 01., ОК 05., ПК 8.3., ПК 8.1., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №22 • Оптимизация изображений	2	2	
Тема 23 • Кэширование	Содержание учебного материала				ОК 02., ОК 09., ОК 01., ОК 05., ПК 8.3., ПК 8.1., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №23 • Кэширование	2	2	
Тема 24 • Скорость загрузки	Содержание учебного материала				ОК 02., ОК 05., ОК 09., ПК 8.2., ОК 01., ПК 8.1., ПК 8.3.
	1	Практическая подготовка №24 • Скорость загрузки	2	2	
Тема 25 • Защита данных	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 05., ПК 8.3., ОК 01., ПК 8.2., ОК 02., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №25 • Защита данных	2	2	
Тема 26 • Валидация форм	Содержание учебного материала				ОК 02., ОК 09., ОК 05., ПК 8.3., ПК 8.1., ПК 8.2., ОК 01.
	1	Практическая подготовка №26 • Валидация форм	2	2	
Тема 27 • HTTPS и SSL	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 02., ОК 05., ПК 8.3., ОК 01., ПК 8.1., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №27 • HTTPS и SSL	2	2	
Тема 28 • Защита от атак	Содержание учебного материала				ОК 02., ОК 09., ОК 01., ОК 05., ПК 8.3., ПК 8.1., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №28 • Защита от атак	2	2	

Наименование разделов ПМ, МДК и тем	Содержание учебного материала, лабораторные работы и практические занятия, самостоятельная работа обучающихся, курсовая работа (проект) (если предусмотрены)		Объём в часах	Уровень освоения	Коды компетенций, формированию которых способствует элемент программы
Тема 29 • Юзабилити-тестирование	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 09., ОК 02., ПК 8.2., ПК 8.3., ОК 01., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №29 • Юзабилити-тестирование	2	2	
Тема 30 • Кроссбраузерное тестирование	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 09., ПК 8.3., ОК 01., ОК 02., ПК 8.2., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №30 • Кроссбраузерное тестирование	2	2	
Тема 31 • Тестирование на разных устройствах	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 01., ОК 02., ОК 05., ПК 8.1., ПК 8.3., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №31 • Тестирование на разных устройствах	2	2	
Тема 32 • Автоматическое тестирование	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 01., ОК 02., ОК 05., ПК 8.1., ПК 8.3., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №32 • Автоматическое тестирование	2	2	
Тема 33 • Интеграция с внешними сервисами	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 01., ОК 02., ОК 09., ПК 8.3., ПК 8.1., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №33 • Интеграция с внешними сервисами	2	2	
Тема 34 • REST API	Содержание учебного материала				ОК 02., ОК 05., ОК 09., ОК 01., ПК 8.2., ПК 8.3., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №34 • REST API	2	2	
Тема 35 • GraphQL	Содержание учебного материала				ОК 02., ОК 09., ОК 01., ОК 05., ПК 8.1., ПК 8.3., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №35 • GraphQL	2	2	
Форма(-ы) контроля - 8 семестр, Дифференцированный зачет					
Всего по УП.02.01 Учебная практика (Разработка дизайна веб-приложений)			70		
ПП.02.01 Производственная практика (Разработка дизайна веб-приложений)			144		
Тема 1 • Цели и задачи практики	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 09., ПК 8.3., ОК 01., ПК 8.1., ОК 02., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №1 • Цели и задачи практики	2	2	
Тема 2 • Принципы проектирования веб-интерфейсов	Содержание учебного материала				ОК 02., ОК 09., ПК 8.3., ОК 01., ПК 8.1., ОК 05., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №2 • Принципы проектирования веб-интерфейсов	6	2	
Тема 3 • Современные тенденции в веб-дизайне	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 05., ПК 8.3., ОК 02., ПК 8.2., ОК 01., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №3 • Современные тенденции в веб-дизайне	6	2	
Тема 4 • Пользовательский опыт (UX)	Содержание учебного материала				ОК 09., ПК 8.3., ОК 01., ПК 8.1., ОК 02., ПК 8.2., ОК 05.
	1	Практическая подготовка №4 • Пользовательский опыт (UX)	8	2	
Тема 5 • Пользовательский интерфейс (UI)	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 01., ПК 8.1., ОК 09., ПК 8.3., ОК 02., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №5 • Пользовательский интерфейс (UI)	8	2	
Тема 6 • Графические редакторы для веб-дизайна	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 09., ПК 8.3., ОК 01., ПК 8.1., ОК 02., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №6 • Графические редакторы для веб-дизайна	8	2	

Наименование разделов ПМ, МДК и тем	Содержание учебного материала, лабораторные работы и практические занятия, самостоятельная работа обучающихся, курсовая работа (проект) (если предусмотрены)		Объём в часах	Уровень освоения	Коды компетенций, формированию которых способствует элемент программы
Тема 7 • Инструменты прототипирования	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 09., ПК 8.3., ОК 01., ПК 8.1., ОК 02., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №7 • Инструменты прототипирования	8	2	
Тема 8 • Системы контроля версий	Содержание учебного материала				ОК 02., ОК 05., ОК 09., ПК 8.3., ПК 8.2., ОК 01., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №8 • Системы контроля версий	8	2	
Тема 9 • Коллаборативные платформы	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 01., ОК 02., ОК 05., ПК 8.3., ПК 8.2., ПК 8.1.
	1	Практические занятия №1 • Коллаборативные платформы	8	2	
Тема 10 • Структура веб-документа	Содержание учебного материала				ОК 05., ПК 8.3., ОК 01., ПК 8.1., ОК 09., ОК 02., ПК 8.2.
	1	Практические занятия №2 • Структура веб-документа	8	2	
Тема 11 • Семантическая разметка	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 05., ПК 8.3., ОК 01., ПК 8.1., ОК 02., ПК 8.2.
	1	Практические занятия №3 • Семантическая разметка	8	2	
Тема 12 • Метаданные и заголовки	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 09., ПК 8.3., ОК 02., ПК 8.2., ОК 01., ПК 8.1.
	1	Практические занятия №4 • Метаданные и заголовки	8	2	
Тема 13 • Основы CSS	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 05., ПК 8.3., ОК 01., ПК 8.1., ОК 02., ПК 8.2.
	1	Практические занятия №5 • Основы CSS	4	2	
Тема 14 • Табличная и блочная вёрстка	Содержание учебного материала				ОК 02., ОК 05., ОК 09., ПК 8.3., ПК 8.2., ОК 01., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №9 • Табличная и блочная вёрстка	4	2	
Тема 15 • Flexbox и Grid системы	Содержание учебного материала				ОК 02., ОК 05., ОК 09., ПК 8.3., ПК 8.2., ОК 01., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №10 • Flexbox и Grid системы	8	2	
Тема 16 • Адаптивная вёрстка	Содержание учебного материала				ОК 02., ОК 05., ОК 09., ПК 8.2., ПК 8.3., ОК 01., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №11 • Адаптивная вёрстка	4	2	
Тема 17 • Принципы Responsive Design	Содержание учебного материала				ОК 02., ОК 05., ОК 09., ПК 8.3., ПК 8.2., ОК 01., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №12 • Принципы Responsive Design	2	2	
Тема 18 • Media Queries	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 09., ПК 8.3., ОК 01., ПК 8.1., ОК 02., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №13 • Media Queries	2	2	
Тема 19 • Mobile-first подход	Содержание учебного материала				ОК 02., ОК 05., ПК 8.2., ОК 01., ПК 8.1., ОК 09., ПК 8.3.
	1	Практическая подготовка №14 • Mobile-first подход	2	2	
Тема 20 • Оптимизация для разных устройств	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 05., ПК 8.3., ОК 01., ПК 8.1., ОК 02., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №15 • Оптимизация для разных устройств	2	2	
Тема 21 • Минификация кода	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 01., ОК 09., ПК 8.3., ОК 02., ПК 8.2., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №16 • Минификация кода	2	2	
Тема 22 • Оптимизация изображений	Содержание учебного материала				ОК 02., ОК 09., ПК 8.3., ОК 01., ПК 8.2., ПК 8.1., ОК 05.
	1	Практическая подготовка №17 • Оптимизация изображений	2	2	

Наименование разделов ПМ, МДК и тем	Содержание учебного материала, лабораторные работы и практические занятия, самостоятельная работа обучающихся, курсовая работа (проект) (если предусмотрены)		Объём в часах	Уровень освоения	Коды компетенций, формированию которых способствует элемент программы
Тема 23 • Кэширование	Содержание учебного материала				ОК 09., ПК 8.3., ОК 01., ОК 05., ПК 8.1., ОК 02., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №18 • Кэширование	2	2	
Тема 24 • Скорость загрузки	Содержание учебного материала				ОК 09., ПК 8.3., ОК 02., ПК 8.2., ОК 05., ОК 01., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №19 • Скорость загрузки	2	2	
Тема 25 • Защита данных	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 09., ПК 8.3., ОК 02., ОК 01., ПК 8.1., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №20 • Защита данных	2	2	
Тема 26 • Валидация форм	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 05., ПК 8.3., ОК 01., ОК 02., ПК 8.2., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №21 • Валидация форм	2	2	
Тема 27 • HTTPS и SSL	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 09., ПК 8.3., ОК 01., ПК 8.1., ОК 02., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №22 • HTTPS и SSL	2	2	
Тема 28 • Защита от атак	Содержание учебного материала				ОК 09., ПК 8.3., ОК 02., ОК 05., ПК 8.2., ОК 01., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №23 • Защита от атак	2	2	
Тема 29 • Юзабилити-тестирование	Содержание учебного материала				ОК 09., ПК 8.3., ОК 02., ОК 05., ПК 8.2., ОК 01., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №24 • Юзабилити-тестирование	2	2	
Тема 30 • Кроссбраузерное тестирование	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 09., ПК 8.3., ОК 02., ПК 8.2., ОК 01., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №25 • Кроссбраузерное тестирование	2	2	
Тема 31 • Тестирование на разных устройствах	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 05., ПК 8.3., ОК 01., ПК 8.1., ОК 02., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №26 • Тестирование на разных устройствах	2	2	
Тема 32 • Автоматическое тестирование	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 01., ОК 09., ПК 8.1., ПК 8.3., ОК 02., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №27 • Автоматическое тестирование	2	2	
Тема 33 • Интеграция с внешними сервисами	Содержание учебного материала				ОК 05., ОК 09., ПК 8.3., ОК 02., ПК 8.2., ОК 01., ПК 8.1.
	1	Практическая подготовка №28 • Интеграция с внешними сервисами	2	2	
Тема 34 • REST API	Содержание учебного материала				ОК 09., ОК 05., ПК 8.3., ОК 01., ПК 8.1., ОК 02., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №29 • REST API	2	2	
Тема 35 • GraphQL	Содержание учебного материала				ОК 09., ПК 8.3., ОК 05., ОК 01., ПК 8.1., ОК 02., ПК 8.2.
	1	Практическая подготовка №30 • GraphQL	2	2	
Форма(-ы) контроля - 8 семестр, Дифференцированный зачет					
Всего по ПП.02.01 Производственная практика (Разработка дизайна веб-приложений)			144		
Всего по ПМ.02 Разработка дизайна веб-приложений			532		

Для характеристики уровня освоения учебного материала используются следующие обозначения:
1 - ознакомительный (ознакомление с ранее изученными объектами, свойствами);

2 - репродуктивный (выполнение деятельности по образцу, инструкции или под руководством);

3 - продуктивный (планирование и самостоятельное выполнение деятельности, решение проблемных задач).

3. УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ

3.1. Требования к минимальному материально-техническому обеспечению профессионального модуля ПМ.02 Разработка дизайна веб-приложений

Реализация МДК.02.01 Проектирование и разработка интерфейсов пользователя предполагает наличие помещений:

Лаборатория информационных технологий, сетей и систем передачи информации, программирования и баз данных

- Компьютерный стол (15 шт.)
- Стул (15 шт.)
- Доска (1 шт.)
- Системный блок (15 шт.)
- Монитор (15 шт.)
- Клавиатура (15 шт.)
- Компьютерная мышь (15 шт.)

Реализация МДК.02.02 Графический дизайн и мультимедиа предполагает наличие помещений:

Кабинет компьютерного дизайна,
Лаборатория компьютерного дизайна,
Лаборатория разработки веб-приложений,
Студия инженерной и компьютерной графики,
Студия разработки дизайна веб-приложений

- Системный блок (16 шт.)
- Монитор (16 шт.)
- Клавиатура (16 шт.)
- Мышь (16 шт.)
- Мультимедийное оборудование (проектор, экран) (1 шт.)
- Доска поворотная (1 шт.)
- Стол компьютерный (16 шт.)
- Стул (16 шт.)

Реализация УП.02.01 Учебная практика (Разработка дизайна веб-приложений) предполагает наличие помещений:

Лаборатория информационных технологий, сетей и систем передачи

информации, программирования и баз данных

- Компьютерный стол (15 шт.)
- Стул (15 шт.)
- Доска (1 шт.)
- Системный блок (15 шт.)
- Монитор (15 шт.)
- Клавиатура (15 шт.)
- Компьютерная мышь (15 шт.)

Реализация ПП.02.01 Производственная практика (Разработка дизайна веб-приложений) предполагает наличие помещений:

База практики

- Комплект оборудования для практики в соответствии с профессиональным модулем (1 шт.)

3.2. Учебно-методическое и информационное обеспечение профессионального модуля

Перечень рекомендуемых учебных изданий и дополнительной литературы для **МДК.02.01 Проектирование и разработка интерфейсов пользователя:**

Основная литература:

1. Попов, А. А., Разработка мобильных приложений : учебник / А. А. Попов. — Москва : КноРус, 2025. — 602 с. — ISBN 978-5-406-14337-7. — URL: <https://book.ru/book/957000>

Дополнительная литература:

1. Коржинский, С. Н., Разработка мобильных приложений : учебник / С. Н. Коржинский. — Москва : КноРус, 2025. — 421 с. — ISBN 978-5-406-14290-5. — URL: <https://book.ru/book/956945>

Информационные справочно-правовые системы и ресурсы:

1. Электронно-библиотечная система Znanium.com
2. Электронно-библиотечная система BOOK.RU

Перечень рекомендуемых учебных изданий и дополнительной литературы
для **МДК.02.02 Графический дизайн и мультимедиа**:

Основная литература:

1. Курушин, В. Д. Графический дизайн и реклама : самоучитель / В. Д. Курушин. - 2-е изд. - Москва : ДМК Пресс, 2023. - 272 с. - (Самоучитель). - ISBN 978-5-89818-617-3. - Текст : электронный. - URL: <https://znanium.com/catalog/product/2108496>

Дополнительная литература:

1. Пендикова, И. Г. Графический дизайн: стилевая эволюция : монография / под ред. проф. Л.М. Дмитриевой. — Москва : Магистр : ИНФРА-М, 2023. — 160 с. - ISBN 978-5-9776-0373-7. - Текст : электронный. - URL: <https://znanium.ru/catalog/product/1897823>

Информационные справочно-правовые системы и ресурсы:

1. Электронно-библиотечная система Znanium.com
2. Электронно-библиотечная система BOOK.RU

Перечень рекомендуемых учебных изданий и дополнительной литературы
для **УП.02.01 Учебная практика (Разработка дизайна веб-приложений)**:

Основная литература:

1. Попов, А. А., Разработка мобильных приложений : учебник / А. А. Попов. — Москва : КноРус, 2025. — 602 с. — ISBN 978-5-406-14337-7. — URL: <https://book.ru/book/957000>

Дополнительная литература:

1. Коржинский, С. Н., Разработка мобильных приложений : учебник / С. Н. Коржинский. — Москва : КноРус, 2025. — 421 с. — ISBN 978-5-406-14290-5. — URL: <https://book.ru/book/956945>

Информационные справочно-правовые системы и ресурсы:

1. Электронно-библиотечная система Znanium.com
2. Электронно-библиотечная система BOOK.RU

Перечень рекомендуемых учебных изданий и дополнительной литературы для **ПП.02.01 Производственная практика (Разработка дизайна веб-приложений)**:

Основная литература:

1. Попов, А. А., Разработка мобильных приложений : учебник / А. А. Попов. — Москва : КноРус, 2025. — 602 с. — ISBN 978-5-406-14337-7. — URL: <https://book.ru/book/957000>

Дополнительная литература:

1. Коржинский, С. Н., Разработка мобильных приложений : учебник / С. Н. Коржинский. — Москва : КноРус, 2025. — 421 с. — ISBN 978-5-406-14290-5. — URL: <https://book.ru/book/956945>

Информационные справочно-правовые системы и ресурсы:

1. Электронно-библиотечная система Znanium.com
2. Электронно-библиотечная система BOOK.RU

4. КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ (ВИДА ПРОФЕССИОНАЛЬНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ)

4.1. Таблица соответствия компетенций показателям оценки результата

Результаты (освоенные профессиональные и общие компетенции)	Основные показатели оценки результата	Формы и методы контроля и оценки
ОК		Экспертное наблюдение за выполнением работ
ОК 01. Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности применительно к различным контекстам	обоснованность постановки цели, выбора и применения методов и способов решения профессиональных задач; - адекватная оценка и самооценка эффективности и качества выполнения профессиональных задач	
ОК 02. Использовать современные средства поиска, анализа и интерпретации информации и информационные технологии для выполнения задач профессиональной деятельности	использование различных источников, включая электронные ресурсы, медиаресурсы, Интернет-ресурсы, периодические издания по специальности для решения профессиональных задач	
ОК 05. Осуществлять устную и письменную коммуникацию на государственном языке Российской Федерации с учетом особенностей социального и культурного контекста	Демонстрировать грамотность устной и письменной речи, - ясность формулирования и изложения мыслей	
ОК 09. Пользоваться профессиональной документацией на государственном и иностранном языках	обоснованность постановки цели, выбора и применения методов и способов решения профессиональных задач; - адекватная оценка и самооценка эффективности и качества выполнения профессиональных задач	

Результаты (освоенные профессиональные и общие компетенции)	Основные показатели оценки результата	Формы и методы контроля и оценки
ПК		Экзамен/зачет в форме собеседования: практическое задание по разработке программного модуля в соответствии с техническим заданием
ПК 8.1. Разрабатывать дизайн-концепции веб-приложений в соответствии с корпоративным стилем заказчика	Оценка «отлично» - выполнена отладка модуля (Дополнительно для квалификаций "Программист" и "Специалист по тестированию в области информационных технологий": с использованием инструментария среды проектирования); с пояснением особенностей отладочных классов; сохранены и представлены результаты отладки. Оценка «хорошо» - выполнена отладка модуля (Дополнительно для квалификаций "Программист" и "Специалист по тестированию в области информационных технологий": с использованием инструментария среды проектирования); сохранены и представлены результаты отладки. Оценка «удовлетворительно» - выполнена отладка модуля, пояснены ее результаты	
ПК 8.2. Формировать требования к дизайну веб-приложений на основе анализа предметной области и целевой аудитории	Оценка «отлично» - выполнена отладка модуля (Дополнительно для квалификаций "Программист" и "Специалист по тестированию в области информационных технологий": с использованием инструментария среды проектирования); с пояснением особенностей отладочных классов; сохранены и представлены результаты отладки. Оценка «хорошо» - выполнена отладка модуля (Дополнительно для квалификаций "Программист" и "Специалист по тестированию в области информационных технологий": с использованием инструментария среды проектирования); сохранены и представлены результаты отладки. Оценка «удовлетворительно» - выполнена отладка модуля, пояснены ее результаты	
ПК 8.3. Осуществлять разработку дизайна веб-приложения с учетом современных тенденций в области веб-разработки	Оценка «отлично» - выполнена отладка модуля (Дополнительно для квалификаций "Программист" и "Специалист по тестированию в области информационных технологий": с использованием инструментария среды проектирования); с пояснением особенностей отладочных классов; сохранены и представлены результаты отладки. Оценка «хорошо» - выполнена отладка модуля (Дополнительно для квалификаций "Программист" и "Специалист по тестированию в области информационных технологий": с использованием инструментария среды проектирования); сохранены и представлены результаты отладки. Оценка «удовлетворительно» - выполнена отладка модуля, пояснены ее результаты	

4.2. Образовательные результаты освоения образовательной программы профессионального модуля, подлежащие проверке

Наименование образовательного результата	Показатели оценки результата	Формы и методы контроля и оценки результата
Знание		
Основные виды и процедуры обработки информации, модели и методы решения задач обработки информации. Основные платформы для создания, исполнения и управления информационной системой. Основные модели построения информационных систем, их структуру, особенности и области применения. Платформы для создания, исполнения и управления информационной системой. Основные процессы управления проектом разработки. Методы и средства проектирования, разработки и тестирования информационных систем.	Знать основные виды и процедуры обработки информации, модели и методы решения задач обработки информации. Основные платформы для создания, исполнения и управления информационной системой. Основные модели построения информационных систем, их структуру, особенности и области применения. Платформы для создания, исполнения и управления информационной системой. Основные процессы управления проектом разработки. Методы и средства проектирования, разработки и тестирования информационных систем.	Тестирование, самостоятельная работа, участие в разработке веб-приложений, контрольная работа, ответы по вопросам
Умение		

Наименование образовательного результата	Показатели оценки результата	Формы и методы контроля и оценки результата
Осуществлять постановку задачи по обработке информации. Выполнять анализ предметной области. Использовать алгоритмы обработки информации для различных приложений. Работать с инструментальными средствами обработки информации. Осуществлять выбор модели построения информационной системы. Осуществлять выбор модели и средства построения информационной системы и программных средств.	Уметь Осуществлять постановку задачи по обработке информации. Выполнять анализ предметной области. Использовать алгоритмы обработки информации для различных приложений. Работать с инструментальными средствами обработки информации. Осуществлять выбор модели построения информационной системы. Осуществлять выбор модели и средства построения информационной системы и программных средств.	Тестирование, самостоятельная работа, участие в разработке приложений, контрольная работа, ответы по вопросы
Иметь практический опыт		
В управлении процессом разработки приложений с использованием инструментальных средств; обеспечении сбора данных для анализа использования и функционирования информационной системы; программировании в соответствии с требованиями технического задания; использовании критериев оценки качества и надежности функционирования информационной системы; применении методики тестирования разрабатываемых приложений; определении состава оборудования и программных средств разработки информационной системы; разработке документации по эксплуатации информационной системы; проведении оценки качества и экономической эффективности информационной системы в рамках своей компетенции; модификации отдельных модулей информационной системы.	Иметь практический опыт в управлении процессом разработки приложений с использованием инструментальных средств; обеспечении сбора данных для анализа использования и функционирования информационной системы; программировании в соответствии с требованиями технического задания; использовании критериев оценки качества и надежности функционирования информационной системы; применении методики тестирования разрабатываемых приложений; определении состава оборудования и программных средств разработки информационной системы; разработке документации по эксплуатации информационной системы; проведении оценки качества и экономической эффективности информационной системы в рамках своей компетенции; модификации отдельных модулей информационной системы.	Отчет по учебной практике

4.3. Матрица соответствия контрольно-оценочных средств образовательным результатам профессионального модуля

Результаты обучения	Коды компетенций	Фонды оценочных средств
Знание		
Основные виды и процедуры обработки информации, модели и методы решения задач обработки информации. Основные платформы для создания, исполнения и управления информационной системой. Основные модели построения информационных систем, их структуру, особенности и области применения. Платформы для создания, исполнения и управления информационной системой. Основные процессы управления проектом разработки. Методы и средства проектирования, разработки и тестирования информационных систем.	ПК 8.3., ПК 8.2., ПК 8.1., ОК 09., ОК 05., ОК 02., ОК 01. (МДК.02.01); ПК 8.3., ПК 8.2., ПК 8.1., ОК 09., ОК 05., ОК 02., ОК 01. (МДК.02.02);	Задания к практическим занятиям №1-50 (МДК.02.01); Задания к практическим занятиям №1-50 (МДК.02.02);
Умение		
Осуществлять постановку задачи по обработке информации. Выполнять анализ предметной области. Использовать алгоритмы обработки информации для различных приложений. Работать с инструментальными средствами обработки информации. Осуществлять выбор модели построения информационной системы. Осуществлять выбор модели и средства построения информационной системы и программных средств.	ПК 8.3., ПК 8.2., ПК 8.1., ОК 09., ОК 05., ОК 02., ОК 01. (МДК.02.01); ПК 8.3., ПК 8.2., ПК 8.1., ОК 09., ОК 05., ОК 02., ОК 01. (МДК.02.02);	Задания к практическим занятиям №1-50 (МДК.02.01); Задания к практическим занятиям №1-50 (МДК.02.02);
Иметь практический опыт		

Результаты обучения	Коды компетенций	Фонды оценочных средств
В управлении процессом разработки приложений с использованием инструментальных средств; обеспечении сбора данных для анализа использования и функционирования информационной системы; программировании в соответствии с требованиями технического задания; использовании критериев оценки качества и надежности функционирования информационной системы; применении методики тестирования разрабатываемых приложений; определении состава оборудования и программных средств разработки информационной системы; разработке документации по эксплуатации информационной системы; проведении оценки качества и экономической эффективности информационной системы в рамках своей компетенции; модификации отдельных модулей информационной системы.	ПК 8.3., ПК 8.2., ПК 8.1., ОК 09., ОК 05., ОК 02., ОК 01. (УП.02.01); ПК 8.3., ПК 8.2., ПК 8.1., ОК 09., ОК 05., ОК 02., ОК 01. (ПП.02.01);	(УП.02.01); (ПП.02.01);