

Приложение

К ООП по специальности/профессии

54.02.01 Дизайн (по отраслям)

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

**МДК.02.04 Продвинутое навыки и техники
нелинейного монтажа . Adobe Premiere**

Программу составили:

1. Буга Дмитрий Александрович

Дисциплина: МДК.02.04 Продвинутые навыки и техники нелинейного монтажа . Adobe Premiere

Рабочая программа учебной дисциплины разработана в соответствии с Федеральным государственным образовательным стандартом среднего профессионального образования по специальности 54.02.01 Дизайн (по отраслям) утверждённым приказом Минобрнауки России от 05.05.2022 г. №308.

Рабочая программа учебной дисциплины составлена на основании учебного плана по специальности «54.02.01 Дизайн (по отраслям)»

Визирование РПД для исполнения в очередном учебном году

Рассмотрено и рекомендовано на заседании кафедры Строительства и дизайна

Протокол №10 от 13.05.2025

Заведующий кафедрой Воробьева Лариса Викторовна

1. ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

МДК.02.04 Продвинутые навыки и техники нелинейного монтажа . Adobe Premiere

(наименование дисциплины)

1.1. Место дисциплины в структуре основной образовательной программы

Учебная дисциплина МДК.02.04 Продвинутые навыки и техники нелинейного монтажа . Adobe Premiere является обязательной частью обязательной частью цикла основной образовательной программы в соответствии ФГОС «54.02.01 Дизайн (по отраслям)» по специальности . Особое значение дисциплина имеет при формировании и развитии общих компетенций (ОК), профессиональных компетенций (ПК):

1. ОК 09. Пользоваться профессиональной документацией на государственном и иностранном языках
2. ОК 04. Эффективно взаимодействовать и работать в коллективе и команде
3. ОК 03. Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие, предпринимательскую деятельность в профессиональной сфере, использовать знания по правовой и финансовой грамотности в различных жизненных ситуациях
4. ОК 02. Использовать современные средства поиска, анализа и интерпретации информации и информационные технологии для выполнения задач профессиональной деятельности
5. ОК 01. Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности применительно к различным контекстам
6. ПК 2.1. Разрабатывать технологическую карту изготовления изделия
7. ПК 2.5. Разрабатывать эталон (макет в масштабе) изделия
8. ПК 2.2. Выполнять технические чертежи
9. ПК 1.3. Осуществлять процесс дизайнерского проектирования с применением специализированных компьютерных программ

1.2. Цель и планируемые результаты освоения дисциплины

В рамках программы учебной дисциплины обучающимися осваиваются умения и знания

Код ОК, ПК	Умения	Знания
ОК 09., ОК 04., ОК 03., ОК 02., ОК 01., ПК 2.1., ПК 2.5., ПК 2.2., ПК 1.3.	выполняет задания	

2. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

2.1. Объём учебной дисциплины и виды учебной дисциплины

Вид учебной работы	Объём в часах
Часы на контроль	6
Самостоятельная работа под руководством преподавателя	2
Лекционные занятия	10
Практическая подготовка	10
Общий объём образовательной программы учебной дисциплины, в том числе в форме практической подготовки	28
Форма(-ы) контроля: Экзамен	

2.2. Тематический план и содержание учебной дисциплины МДК.02.04 Продвинутые навыки и техники нелинейного монтажа . Adobe Premiere

Наименование разделов и тем	Содержание учебного материала и формы организации деятельности обучающихся		Объём в часах	Уровень освоения	Коды компетенций, формированию которых способствует элемент программы
Тема 1 нелинейный монтаж	Содержание учебного материала				ОК 01., ОК 02., ОК 03., ОК 04., ОК 09., ПК 1.3., ПК 2.1., ПК 2.2., ПК 2.5.
	1	Лекционные занятия №1 нелинейный монтаж	6	1	
	2	Практическая подготовка №1 нелинейный монтаж	10	2	
Тема 2 техники монтажа	Содержание учебного материала				ОК 01., ОК 02., ОК 03., ОК 04., ОК 09., ПК 1.3., ПК 2.1., ПК 2.2., ПК 2.5.
	1	Лекционные занятия №2 техники монтажа	4	1	
	2	Самостоятельная работа под руководством преподавателя техники монтажа	2	2	
Тема 3 контроль	Содержание учебного материала				ОК 01., ОК 02., ОК 03., ОК 04., ОК 09., ПК 1.3., ПК 2.1., ПК 2.2., ПК 2.5.
	1	Часы на контроль контроль	6	2	
Всего			28		

Для характеристики уровня освоения учебного материала используются следующие обозначения:

- 1 - ознакомительный (ознакомление с ранее изученными объектами, свойствами);
- 2 - репродуктивный (выполнение деятельности по образцу, инструкции или под руководством);
- 3 - продуктивный (планирование и самостоятельное выполнение деятельности, решение проблемных задач).

3. УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

3.1. Для реализации программы учебной дисциплины должны быть предусмотрены следующие помещения:

Лаборатория вычислительной техники, архитектуры персонального компьютера и периферийных устройств

Лаборатория программного обеспечения и сопровождения компьютерных систем

Лаборатория программирования и баз данных

Лаборатория организации и принципов построения информационных систем:

1. Стол компьютерный (15 шт.)
2. Стул (15 шт.)
3. Доска (1 шт.)
4. Системный блок (15 шт.)
5. Монитор (15 шт.)
6. Клавиатура (15 шт.)
7. Компьютерная мышь (15 шт.)

3.2. Информационное обеспечение реализации программы

3.2.1. Основные печатные издания

1. Трофимов, А. Н., Многостраничный дизайн : учебник / А. Н. Трофимов. — Москва : КноРус, 2024. — 398 с. — ISBN 978-5-406-13836-6. — URL: <https://book.ru/book/955332>
2. Гуров, Г. Е. Дизайн. 10-11 класс : учебник / Г. Е. Гуров. – 5-е изд., стер. - Москва : Просвещение, 2025. - 209 с. – ISBN 978-5-09-124910-1. - Текст : электронный. - URL: <https://znanium.ru/catalog/product/2201876>

3.2.2. Дополнительные источники

1. Сутуга, О. Н., Многостраничный дизайн : учебник / О. Н. Сутуга. — Москва : КноРус, 2025. — 307 с. — ISBN 978-5-406-13968-4. — URL: <https://book.ru/book/957188>

3.2.3. Интернет-ресурсы

1.

4. КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

4.1. Образовательные результаты освоения образовательной программы учебной дисциплины, подлежащие проверке

Результаты обучения	Критерии оценки	Методы оценки
Умение		
выполняет задания	выполняет задания	выполняет задания

4.2. Матрица соответствия контрольно-оценочных средств образовательным результатам учебной дисциплины

Результаты обучения	Коды компетенций	Фонды оценочных средств
Умение		
выполняет задания	ПК 2.5., ПК 2.2., ПК 2.1., ПК 1.3., ОК 09., ОК 04., ОК 03., ОК 02., ОК 01.	Задания к практическим занятиям №1-25

Вопросы к практическому занятию указаны в методических указаниях к практическим занятиям по дисциплине Продвинутое навыки и техники нелинейного монтажа. Adobe Premiere для обучающихся специальности "Дизайн". Ставрополь, 2025