

1. Что такое Figma и для чего она используется?
2. Какие основные преимущества Figma по сравнению с другими инструментами для прототипирования?
3. Какие типы файлов можно создавать в Figma?
4. Как создать новый проект в Figma?
5. Что такое фрейм в Figma и как его использовать?
6. Какие инструменты доступны для создания и редактирования элементов в Figma?
7. Как импортировать изображения в Figma?
8. Что такое компоненты в Figma и как их использовать?
9. Как создать и использовать повторяющиеся элементы с помощью компонентов?
10. Что такое стили в Figma и как их применять?
11. Как организовать работу с несколькими страницами и файлами?
12. Какие способы совместной работы доступны в Figma?
13. Как оставить комментарий на прототипе или макете?
14. Что такое прототип в Figma и как его создать?
15. Как связать страницы и элементы в прототипе?
16. Какие типы взаимодействий можно настроить в прототипе?
17. Как настроить переходы и анимации между экранами?
18. Что такое режим презентации в Figma?
19. Как экспортировать прототип для демонстрации?
20. Какие плагины доступны для расширения функционала Figma?
21. Как использовать сетки и направляющие для точного позиционирования элементов?
22. Что такое версии файла и как их использовать?
23. Как настроить доступ и права для совместной работы?
24. Какие инструменты помогают проверять адаптивность прототипа?
25. Как создавать интерактивные прототипы с помощью прототипных связей?
26. Чем отличается прототип от макета?
27. Какие советы по дизайну интерфейсов можно дать при работе в Figma?
28. Как использовать авто-расположение и авто-лейауты?
29. Что такое плагины для автоматизации работы?
30. Как подготовить прототип к передаче разработчикам?
31. Какие форматы экспорта поддерживаются в Figma?
32. Как использовать версии и историю изменений?
33. Какие инструменты для тестирования прототипов доступны в Figma?