

Приложение

К ООП по специальности/профессии

09.02.07 Информационные системы и программирование

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

**hОПЦ.07 Основные принципы UX/UI для фронтэнд-
разработки**

2023

Программу составили:

Данные не найдены (авторы РПД)

Дисциплина: hОПЦ.07 Основные принципы UX/UI для фронтэнд-разработки

Данные не найдены (ФГОС)

Рабочая программа учебной дисциплины составлена на основании учебного плана по специальности «09.02.07 Информационные системы и программирование»

Визирование РПД для исполнения в очередном учебном году

Данные не найдены (визирование)

1. ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

hОПЦ.07 Основные принципы UX/UI для фронтэнд-разработки (наименование дисциплины)

1.1. Место дисциплины в структуре основной образовательной программы

Учебная дисциплина hОПЦ.07 Основные принципы UX/UI для фронтэнд-разработки является обязательной частью обязательной частью цикла основной образовательной программы в соответствии ФГОС Данные не найдены (ФГОС) по специальности . Особое значение дисциплина имеет при формировании и развитии общих компетенций (ОК), профессиональных компетенций (ПК):

Данные не найдены (компетенции)

1.2. Цель и планируемые результаты освоения дисциплины

Данные не найдены (результаты обучения)

2. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

2.1. Объем учебной дисциплины и виды учебной дисциплины

Вид учебной работы	Объем в часах
Лекционные занятия	22
Лабораторные занятия	22
Общий объем образовательной программы учебной дисциплины, в том числе в форме практической подготовки	44
Форма(-ы) контроля: <u>Данные не найдены (формы контроля)</u>	

2.2. Тематический план и содержание учебной дисциплины hОПЦ.07 Основные принципы UX/UI для фронтэнд-разработки

Наименование разделов и тем	Содержание учебного материала и формы организации деятельности обучающихся	Объём в часах	Уровень освоения	Коды компетенций, формированию которых способствует элемент программы
	Всего	Тематическая и плановая расцасовка не совпадает (44 пл. ч. / 0 тем. ч.)		

Для характеристики уровня освоения учебного материала используются следующие обозначения:

- 1 - ознакомительный (ознакомление с ранее изученными объектами, свойствами);
- 2 - репродуктивный (выполнение деятельности по образцу, инструкции или под руководством);
- 3 - продуктивный (планирование и самостоятельное выполнение деятельности, решение проблемных задач).

3. УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

3.1. Для реализации программы учебной дисциплины должны быть предусмотрены следующие помещения:

Данные не найдены (МТО)

3.2. Информационное обеспечение реализации программы

3.2.1. Основные печатные издания

1.

3.2.2. Дополнительные источники

1.

3.2.3. Интернет-ресурсы

1.

4. КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

4.1. Образовательные результаты освоения образовательной программы учебной дисциплины, подлежащие проверке

Данные не найдены (результаты обучения)

4.2. Матрица соответствия контрольно-оценочных средств образовательным результатам учебной дисциплины

Данные не найдены (результаты обучения)

Вопросы к лабораторной работе указаны в методических указаниях к лабораторной работе по дисциплине Основные принципы UX/UI для фронтэнд-разработки для обучающихся специальности "Информационные системы и программирование (ITHub)". Ставрополь, 2023 Вопросы к самостоятельной работе указаны в методических указаниях к по дисциплине Основные принципы UX/UI для фронтэнд-разработки для обучающихся специальности "Информационные системы и программирование (ITHub)". Ставрополь, 2023